



## Gothic I Zaawansowany

Gothic- pierwsza część dla profesjonalistów

Poziom trudności: Średni

1. Co karze Ci Snaf przynieść na „potrawkę z chrząszcza” ?

- A - 3 chrząszcze i 5 piekielniki
  - B - 3 chrząszcze i 4 piekielniki
  - C - 2 chrząszcze i 5 piekielniki
  - D - 3 chrząszcze i aoles słoneczny
- 

2. Ile dostajesz doświadczenia po zabiciu Krwiopijcy ?

- A - 50+
  - B - 90+
  - C - 70+
  - D - 120+
- 

3. Ile odnawia życia Kocianka ?

- A - PŻ 39
  - B - PŻ 24
  - C - PŻ 12
  - D - PŻ 8
- 

4. Jaką bronią posługują się czarne gobliny ?

- A - Pałka
  - B - Zardzewiały miecz
  - C - Nie mają broni
  - D - Kij z gwoździem
- 

5. Kto karze Ci w nowym Obozie roznosić wodę ?

- A - Ryżowy Książę
  - B - Lewus
  - C - Lares
  - D - Nikt nie karze Ci roznosić wody
-



6. kto Cię ze Starego Obozu zbawia w pułapkę za obozem ?

- A - Grim
  - B - Diego
  - C - Gomez
  - D - Horacy
- 

7. Z czego jest zbudowany zamek w Starym Obozie ?

- A - Cegły
  - B - Drewna
  - C - Siana
- 

8. Gdzie mieszka Gomez ?

- A - W Starym Obozie
  - B - Gdzieś w koloni nie wiadomo
  - C - W Nowym Obozie
  - D - W Obozie na Bagnach
- 

9. Kto zaprowadza Cię do do cmentarzyska orków ?

- A - Talas
  - B - Diego
  - C - Homer
  - D - Aidan
- 

10. Kto ukradł Almanach ?

- A - Orkowie
  - B - Ludzie z Nowego Obozu
  - C - Gobliny
  - D - Jakiś nowicjusz
- 

11. Ile kosztuje jedna strzała do łuku ?

- A - 2 bryłki rudy
  - B - 1 bryłka rudy
  - C - 3 bryłki rudy
  - D - Różnie, zależy od sprzedającego
-

12. W grze jest takie coś „Nasienie czerwonego buka”:

- A - Prawda
  - B - Fałsz
- 

13. Od kogo dostajemy listę z kopalni ?

- A - Nie dostajemy jej, a kradniemy ją ze skrzyni w kopalni
  - B - Strażnika Świątynego
  - C - Gorna
  - D - Iana
- 

14. Największy i najpotężniejszy obóz to ? :

- A - Stary Obóz
  - B - Nowy Obóz
  - C - Obóz Bractwa Śniącego
- 

15. Ile strażników pilnuje wejścia do zamku w Starym Obozie ?

- A - 3
  - B - Nikt nie pilnuje wejścia
- 

16. Kto w Nowym Obozie ma problem ze sprzedarzą ziela ?

- A - Baal Isidro
  - B - Mordrag
  - C - Ciper
- 

17. Kto uczy akrobatyki w nowym Obozie ?

- A - Wilk
  - B - Buster
  - C - Butch
  - D - Gorn
- 

18. Fisk w starym Obozie to :

- A - Sprzedający i kupiec
-



- B - Mag
  - C - Zwykły górnik
  - D - nie ma takiego mężczyzny
-



## Gothic I Zaawansowany

Gothic- pierwsza część dla profesjonalistów

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. C
3. B
4. D
5. B
6. A
7. A
8. A
9. A
10. C
11. B
12. A
13. D
14. A
15. A
16. A
17. B
18. A