



## gothic1

wiedza o gothicu1

Poziom trudności: Średni

1. Ile jest kamieni ogniskujących?

- A - 3
  - B - 5
  - C - 10
- 

2. Od kogo dostajesz pięścią w twarz na początku gry?

- A - od Thorusa
  - B - od Diega
  - C - od Bullita
  - D - od Xardasa
- 

3. Kto pomaga Ci w naładowaniu Uriziela?

- A - Xardas
  - B - Milten
  - C - Sam go ładujesz
  - D - Pyrokar
- 

4. Kto dzierży miecz królewski?

- A - Arto
  - B - Blizna
  - C - Bezimienny
  - D - Gomez
- 

5. Kogo musisz pokonać w walce na arenie?

- A - Kharima i Thorusa
  - B - Skorpiona i Złego
  - C - Kirgo i Kharima
  - D - Scattiego i Kirgo
-



6. Jak się nazywa stwór żyjący (pływający) na Bagnach?

- A - Troll
  - B - Cieniośwóć
  - C - Wąż błotny
  - D - Ognisty jaszczur
- 

7. Kim NIE możesz zostać w G1?

- A - Nekromantą
  - B - Najemnikiem
  - C - Nowicjuszem
  - D - Guru
- 

8. Jak się nazywa "Prawa ręka" Gomeza

- A - Kruk
  - B - Blizna
  - C - Bartholo
  - D - Arto
- 

9. Gdzie znajdujemy Starożytną zbroję magiczną?

- A - w Wieży Cieni
  - B - w Klasztorze
  - C - w zatopionej wieży Xardasa
  - D - na cmentarzysku orków
- 

10. co się dzieje z Y'berionem?

- A - traci zmysły
  - B - umiera
  - C - zabija Cor Kaloma
  - D - ucieka do Nowego Obozu
-



## gothic1

wiedza o gothicu1

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. B
2. C
3. B
4. D
5. C
6. C
7. D
8. A
9. C
10. B