



## HaRry PoTter (Zaklęcia)

Poziom trudności: Średni

1. Zaklęcie Accio powodowało :

- A - przywoływało przedmioty
  - B - unosiło przedmiot na pewną wysokość
  - C - narawinie się danego przedmiotu
- 

2. Zaklęcie Obliviate powoduje :

- A - unoszenie się przedmiotów
  - B - śpiączkę
  - C - zanik lub modyfikację pamięci
- 

3. Zaklęcie Sonorus powoduje :

- A - smarkanie
  - B - zwiększanie mocy głosu
  - C - sklejanie się nóg
- 

4. Riddikulus :

- A - zaklęcie powodujące, że bogin zamienia się w coś zabawnego
  - B - zaklęcie naprawiające stłuczony przedmiot
  - C - zaklęcie rozbijające
- 

5. Morsmordre :

- A - zaklęcie wyczarowujące mroczny znak
  - B - zaklęcie powodujące połykanie języka
  - C - zaklęcie powodujące plątanie się nóg
- 

6. Więcej zaklęć oraz fotek i różnych takich tam o HaRrym PoTterze na moim bloogu :)  
[www.harrypotterstory.bloog.pl](http://www.harrypotterstory.bloog.pl) Odwiedzisz i ocenisz ?

- A - No jasne !
  - B - Na mienie licz.
-





## HaRry PoTter (Zaklęcia)

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. C
3. B
4. A
5. A
6. A