



Gothic II: Noc Kruka

Pytania są tylko odnośnie dodatku

Poziom trudności: Średni

1. Kto posiada klucz do wieży, w której zamknięty jest Joe?

- A - Lord Hagen
 - B - Pablo
 - C - Peck
 - D - Martin
-

2. Z której farmy zniknęli Tonak i Tabor?

- A - Onara
 - B - Akila
 - C - Bengara
 - D - Sekoba
-

3. Jakie słowa otwierają drzwi do świątyni Adanosa?

- A - Jhehedra Akhantar
 - B - Khardimon Fatang Shatagn Fatagn Beliar
 - C - Ighoriat Thorul
 - D - Alohomora
-

4. Kto posiada czerwone Tabliczki w obozie bandytów??

- A - Thorus
 - B - Fisk
 - C - Lucia
 - D - Esteban
-

5. Jak ma na imię facet, którego "ubieramy"?? (dajemy mu ubranie xD)

- A - Eremita
 - B - Hiob
 - C - Mojrzesz
 - D - Judasz
-



6. Jaki trunku nie przyrządza Samuel??

- A - Szybki Śledź
 - B - Młot Lou
 - C - Grog
 - D - Wino
-

7. Który mag może nam pomóc w szkoleniu ognika?

- A - Merdarion
 - B - Myxir
 - C - Nefarius
 - D - Riordian
-

8. Jakie nowe gobliny możemy spotkać w Jarkendaarze??

- A - Czarne Gobliny
 - B - Goblinów Magów
 - C - Goblinów Wojowników
 - D - Goblinów Łuczników
-

9. Kto pilnował chaty Grega pod jego nieobecność?

- A - Francis
 - B - Jack Aligator
 - C - Henry
 - D - Samuel
-

10. Z którym duchem rozmawiamy?

- A - z Khardimonem
 - B - z Rademesem
 - C - z Adanosem
 - D - z Jarkendaarem
-

11. Pierwsza pułapka: Ludzie; Burza; Słońce; Klucz; Kolce: Jaka kolejność nie uruchamia pułapki

- A - Burza; Słońce; Kolce; Ludzie; Klucz
 - B - Ludzie; Słońce; Kolce; Burza; Klucz
 - C - Ludzie; Kolce; Słońce
-



- D - Burza; Kolce: Ludzie: Klucz: Słońce
-

12. ile siły wymaga magiczna kusza?

- A - 25
 - B - 75
 - C - 100
 - D - 200
-

13. kto miał przed tobą szpiegować bandytów?

- A - Fisk
 - B - Bones
 - C - Greg
 - D - Francis
-

14. Kto miał 20 butelek rumu, których Skip tak bardzo żałował?

- A - Saturas i Vatrás
 - B - Franko i Bloodwyn
 - C - Jack i Henry
 - D - Angus i Hank
-

15. Jak nazywał się przywódca Kasty Wojowników

- A - Quarhhodron
 - B - Khardimon
 - C - Rademes
 - D - Śniący
-

16. Który z psioników przesiaduje w obozie bandytów??

- A - Baal Isidro
 - B - Angar
 - C - Fortuno
 - D - Kaagaan
-

17. Kto prosi cię o uruchomienie wszystkich teleporterów??



- A - Myxir
 - B - Riordian
 - C - Nefarius
 - D - Merdarion
-

18. Jak ma na imię wytapiacz złota?

- A - Crimson
 - B - Goldy
 - C - Scatty
 - D - Thorus
-

19. Kto należy do Wodnego Kręgu?

- A - Erol
 - B - Jarvis
 - C - Gaan
 - D - Isgaroth
-

20. Kto poszedł na zwiady do Bandytów i nie wrócił??

- A - Erol
 - B - Patrick
 - C - Martin
 - D - Cord
-



Gothic II: Noc Kruka

Pytania są tylko odnośnie dodatku

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. A
4. D
5. A
6. D
7. D
8. C
9. A
10. B
11. C
12. B
13. B
14. D
15. A
16. C
17. D
18. A
19. C
20. B