



Test o NeverWinter Nights 1

Nie trudny

Poziom trudności: Średni

1. Nazwisko Aribeth.

- A - de Tylmarande
 - B - Alagondar
 - C - de Dark
-

2. Kto może przywołać chowańca?

- A - Czarownik
 - B - Bard
 - C - Czarodziej
 - D - Każdy
-

3. Kim była Moraga?

- A - Córką Lorda Nashera
 - B - Jaszczurołuczkiem
 - C - Mamą Aribeth
 - D - Nie ma takiej osoby w grze
-

4. Którego miasta nie ma w grze Neverwinter Nights?

- A - Czarnydrzew
 - B - Czarnykrzew
 - C - Czarnystaw
-

5. Kim jest Tamora?

- A - Boginią
 - B - Czarodziejką
 - C - Kurtyzanną
-

6. Jak dostajemy się do Głównej Wieży w Luskanie?

- A - Trzeba zabić strażnika
 - B - Mieć dokument
-



- C - Zabrać klucz bandycie
-

7. Zły czarodziej, pomocnik Moragi.

- A - Mougim Korothir
 - B - Arin Gend
 - C - Lord Nasher
-

8. Ilość rozdziałów w grze

- A - 2
 - B - 3 i wstęp
 - C - 4 i wstęp
-

9. Największa ilość towarzyszy, sojuszników

- A - 3
 - B - 2
 - C - 1
 - D - 10
-

10. Kto zdradził Neverwinter w pierwszym rozdziale?

- A - Feathick
 - B - Lord Nasher
 - C - Deasther
-

11. Kim był Feathick?

- A - miłością Aribeth
 - B - synem Aribeth
 - C - wojownikiem
-

12. Cztery stworzenia, z których było lekarstwo pochodziły z..

- A - Port Last
 - B - Waterdeep
 - C - Półwysep
 - D - Doki
-





Test o NeverWinter Nights 1

Nie trudny

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. D
3. B
4. B
5. C
6. B
7. A
8. C
9. A
10. C
11. A
12. B