



gothic,gothic2.nk.gothic3

Poziom trudności: Średni

1. Jak nazywał się przywódca orków w gothic 3

- A - Zuben
 - B - Uruk
 - C - Kan
 - D - Kamak
-

2. Jakie obrażenia miała kusza wojenna w gothic 1

- A - 25
 - B - 80
 - C - 48
 - D - 100
-

3. Jak nazywają się twoji przyjaciele w sadze gothic

- A - Milten ,Andre,Harad,Bromor
 - B - Gorn, Lee, Milten, Diego, Lester, Lares
 - C - Lord Hagen, Fernando, Diego
 - D - Constantino, Wulfgar, Pablo
-

4. Kim był śniący?

- A - Przyjacielem
 - B - Straznikiem w starym obozie
 - C - Demonem Zagłady
 - D - Bratem Innosa
-

5. Dlaczego bezimiennego wrzucono za barriere

- A - Niewiemy
 - B - Za zabójstwo
 - C - Za Kradzież Złota
 - D - Za Nic
-



6. W jakim mieście przebywa przywódca orków w gothic3

- A - Braga
 - B - Ardea
 - C - Vengard
 - D - Faring
-

7. Kogo orkowie przetrzymują w gotha

- A - Wenzela
 - B - Miltena
 - C - Marika
 - D - Gorna
-

8. Dlaczego stworzono barierę nad Vengardem

- A - Po Nic
 - B - Aby Hronić Śię przed orkami
 - C - Bali się rze okradnoą mieszkańców
-

9. Czy Xsardas Wydostał cię ze Świątyni Sniącego

- A - TAK
 - B - NIE
-

10. Po co paladyni przybyli na kontynent

- A - Po rude
 - B - Po rzołmierzy
 - C - Aby ewakułować mieszkanców
 - D - Przyplłyneli przypadkiem
-

11. Czy Xsardas Wydostał cię ze Świątyni Sniącego

- A - TAK
 - B - NIE
-



gothic,gothic2.nk.gothic3

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. D
3. B
4. C
5. A
6. D
7. D
8. B
9. A
10. A
11. A