



Travian

Travka

Poziom trudności: Średni

1. Czy pole 400|400 lub najbliższe(w przypadku zajęcia tego pola przez gracza) jest stolicą Natarów(oczywiście po wprowadzeniu ich na serwer)

- A - Tak
 - B - Nie
 - C - Natarzy nie mają stolicy
-

2. Czy jeżeli sojusz buduje 4 cudów to wystarczą 2 plany konstrukcyjne, czy musi zdobywać dla każdego cudu?

- A - Tak
 - B - Nie
 - C - Sojusz nie musi posiadać planów do budowy cudu, ponieważ posiada więcej niż 2 osady Natarów
-

3. Najbardziej agresywnym plemieniem Traviana są:

- A - Germanie
 - B - Rzymianie
 - C - Galowie
-

4. Kamieniarz mam na 20 poziomie. Czy jak go zburzę to stracę bonus

- A - Stracisz cały bonus
 - B - Zachowasz cały bonus
 - C - Stracisz połowę bonusu
-

5. Najlepszą 'dziedziną' galów jest:

- A - Atak
 - B - Atak i obrona
 - C - Żadna z tych odpowiedzi nie jest poprawna.
-



Travian

Travka

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. A
4. A
5. C