



Starcraft podstawy

Test dla absolutnych nowicjuszy jednej z najlepszych gier strategicznych na świecie.

Poziom trudności: Średni

1. Jeżeli jesteś atakowany przez rozłożone czołgi, która jednostka będzie najlepsza by je zniszczyć ?

- A - Wraith
 - B - Dragoon
 - C - Hydralisk
 - D - Scourge
-

2. Jeżeli jednostka ma możliwość ujawniania ukrytych wrogów, jaki napis przy niej widnieje ?

- A - Detector
 - B - Scanner
 - C - Sensor
 - D - Zależy jzka gramy rasa
-

3. Co się stanie z Interceptorami kiedy Carrier zostanie zniszczony ?

- A - Wykonają atak samobójczy na najbliższy cel
 - B - Wybuchną
 - C - Polecą do innego Carriera z wolnymi miejscami
-

4. Co nie jest zdolnością Ghost'a ?

- A - Cloak
 - B - Psionic Storm
 - C - Paint Target
 - D - Lockdown
-

5. W co zamienia Zerg Queen biologiczne jednostki wroga ?

- A - Zerglings
 - B - Broodlings
 - C - Hydrings
 - D - Queenlings
-



6. W jednostkach transportowych(Overlord, Shuttle, or Dropship) ile zmieści się Zealotów ?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 6
 - D - 4
-

7. Guardian może atakować jednostki tylko jednego typu. Jakiego ?

- A - Naziemnego
 - B - Niewidzialne
 - C - Powietrzne
-

8. Który z podanych budynków Terran, nie jest "dobudówką" ?

- A - Engineering Bay
 - B - Covert Ops
 - C - Machine Shop
 - D - Comsat Station
-

9. Czym strzelają Reavery ?

- A - Crabs
 - B - Scarabs
 - C - Wasps
 - D - Fleas
-

10. Czy Zerg Queen może zainfekować Nexusa Protossów ?

- A - Tak
 - B - Nie
-

11. Upgrade'y do jakiej jednostki można wykonać w Physics Lab ?

- A - Goliaths
 - B - Science Vessels
 - C - Battlecruisers
 - D - Siege Tanks
-



12. Jak nazywa się myśliwiec Protossów ?

- A - Adun
 - B - Scarab
 - C - Aier
 - D - Scout
-

13. Jaki bydynek Zergów pozwala im się przemieszczać w teorii po całej mapie ?

- A - Devourer Mound
 - B - Nydus Canal
 - C - Ultralisk Cavern
 - D - Hive
-

14. Które z podanych jednostek Zergów "rodzą" się podwójnie ?

- A - Drone
 - B - Zergling
 - C - Hydralisk
-

15. Która z podanych jednostek umożliwia niewidzialność wszystkich w swoim bliskim otoczeniu ?

- A - The High Templar
 - B - The Corsaire
 - C - The Arbiter
 - D - The Dragoon
-

16. W ile budynków może zmorfować się Zerg Creep Colony ?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - w żaden
-

17. Upgrade dla jakiej jednostki jest udostępniony w Control Tower ?

- A - Nuclear Missiles
 - B - Dropships
 - C - Wraiths
 - D - Battlecruisers
-

18. Jaka jednostka Protossów umożliwia przejmowanie kontroli nad wrogiem ?

- A - Dark Archon
 - B - Reaver
 - C - Arbiter
 - D - High Templar
-

19. Jaki jest maksymalny limit populacji ?

- A - 200
 - B - 100
 - C - 250
 - D - 300
-

20. Ile maksymalnie Larv może jednocześnie mieć Hatchery/Lair/Hive ?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
-



Starcraft podstawy

Test dla absolutnych nowicjuszy jednej z najlepszych gier strategicznych na świecie.

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. A
3. B
4. B
5. B
6. D
7. A
8. A
9. B
10. B
11. C
12. D
13. B
14. B
15. C
16. B
17. C
18. A
19. A
20. D