



## Cpp master

Test języka C++ dla zaawansowanych.

Poziom trudności: **Bardzo trudny**

1. W standardzie C++03 niepoprawnym zapisem jest:

- A - `class A : public virtual B { }`
  - B - `register volatile int a = 5;`
  - C - `std::vector<std::vector<int>> wektorWektorow;`
  - D - `typedef typename T::SizeType Wielkosc;`
- 

2. Czy kompilatory zgodne ze standardem C++11 muszą udostępnić typ dla liczb całkowitych, który zajmuje dokładnie 32 bity (4 bajty)?

- A - Tak, jest to typ `int`
  - B - Tak, jest to typ `char32_t`
  - C - Tak, jest to typ `int32_t`
  - D - Nie muszą udostępniać takiego typu
- 

3. Słowo kluczowe `auto`:

- A - Pojawiło się dopiero w standardzie C++11
  - B - Jego znaczenie zostało zmienione w C++11
  - C - Nie ma takiego słowa kluczowego
  - D - Już w C++03 oznaczał automatyczne określenie typu
- 

4. Łańcuchy znaków takie jak `const wchar_t* napis = L"Zażółć gęślą jaźń"`:

- A - Przechowują znaki zakodowane w UTF-16
  - B - Przechowują znaki zakodowane w UCS-2
  - C - Kodowane są zależnie od kompilatora
  - D - Są niedozwolone
- 

5. Co gwarantuje standard C++?

- A - `'A' < 'B'`
  - B - `'0' < '9'`
  - C - `(int)'a' == 97`
  - D - Wszystkie odpowiedzi są nieprawidłowe
  - E - Wszystkie odpowiedzi są nieprawidłowe
-

6. Co gwarantuje standard C/C++ jeśli chodzi o typ int?

- A - sizeof(int) >= 2
  - B - sizeof(int) == 4
  - C - sizeof(int) >= 4
  - D - sizeof(int) < sizeof(long)
- 

7. Który nagłówek NIE znajduje się w standardzie C/C++?

- A - stdafx.h
  - B - valarray
  - C - chrono
  - D - inttypes.h
- 

8. Obiekt klasy nie może zajmować 0 bajtów z powodu:

- A - Niemożliwości wyłuskania wskaźnika do obiektu
  - B - Braku miejsca na wskaźnik this
  - C - Braku miejsca na wskaźnik do vtable
  - D - Arytmetyki wskaźników
- 

9. Czy na liście inicjalizacyjnej konstruktora klasy pochodnej można wywołać konstruktor niebezpośredniej klasy bazowej?

- A - Nie, nigdy
  - B - Można zwyczajnie
  - C - Można w przypadku wirtualnej klasy bazowej
  - D - Można, ale dopiero w standardzie C++11
- 

10. int tablica[x][y]; Tak zadeklarowana tablica jest:

- A - Ciągłym blokiem pamięci
  - B - Tablicą wskaźników na tablice
  - C - Zależy od kompilatora
  - D - Błędem. Powinno być int[x][y] tablica;
-



## Cpp master

Test języka C++ dla zaawansowanych.

Poziom trudności: Bardzo trudny

### Karta odpowiedzi

1. C
2. D
3. B
4. C
5. B
6. A
7. A
8. D
9. C
10. A