



## Cpp

Pytania z C++ a nie z C jak w jednym teście w tym serwisie, w którym dodatkowo nie ma poprawnych odpowiedzi.

Poziom trudności: Średni

1. Dla klas bazowych należy implementować dodatkowo:

- A - Konstruktor
  - B - Konstruktor, destruktor i operator przypisania
  - C - Destruktor
  - D - Wirtualny destruktor
- 

2. Czym różni się klasa od struktury?

- A - Struktura nie może mieć metod
  - B - Struktura nie może mieć metod wirtualnych
  - C - Domyślnym prawem dostępu do składowych
  - D - Struktury są niedozwolone w C++
- 

3. Obiekt `std::cout` służy do wypisywania znaków:

- A - Na standardowe wyjście
  - B - Na konsolę
  - C - Do pliku
  - D - Do graficznego okienka
- 

4. Która konstrukcja NIE jest zgodna ze standardem C++?

- A - `typedef std::size_t WielkoscTablicy;`
  - B - `register int a;`
  - C - `static volatile int a;`
  - D - `#pragma once`
- 

5. `sizeof(int) = ?`

- A - Zależy od kompilatora
  - B - 2
  - C - 4
  - D - 1
-

6. `sizeof(char) = ?`

- A - Zależy od kompilatora
  - B - 2
  - C - 4
  - D - 1
- 

7. `int tablica[] = { 1, 2, 3, 4, 5 }; int* wsk = tablica; sizeof(wsk) = ?`

- A - Zależy od kompilatora
  - B - 4
  - C - 5
  - D - 20
  - E - 40
- 

8. Czym się różni zmienna statyczna od zmiennej globalnej?

- A - Niczym
  - B - Statyczna nie może być na zewnątrz funkcji
  - C - Widocznością w innych plikach
  - D - Możliwością przesłaniania nazw
- 

9. `std::stack` jest:

- A - Nakładką na `std::deque`
  - B - Nakładką na `std::vector`
  - C - Samodzielną klasą
  - D - Typem wbudowanym
- 

10. `bool wynik = 'a' < 'z';` Co znajduje się w zmiennej `wynik`?

- A - `true`
  - B - `false`
  - C - Zależy od kompilatora
  - D - Nie można porównywać znaków
-



## Cpp

Pytania z C++ a nie z C jak w jednym teście w tym serwisie, w którym dodatkowo nie ma poprawnych odpowiedzi.

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. D
2. C
3. A
4. D
5. A
6. D
7. A
8. C
9. A
10. C