



Gothic 2 Noc Kruka

Jest to test o grze komputerowej Gothic 2 Noc Kruka.

Poziom trudności: Bardzo trudny

1. Jak zaczyna się początek gry??

- A - Na statku.
 - B - W wieży maga.
 - C - W wieży nekromanty.
 - D - W khorinis.
-

2. Pierwszy znajomy którego spotykasz z Górniczej Doliny to??

- A - Vatrás
 - B - Malet
 - C - Kuzin
 - D - Cavalorn
-

3. Ile jest sposobów na dostanie się do miasta.(zaliczamy też te z bugami)

- A - 1
 - B - 10
 - C - 5
 - D - 3
-

4. Czym się wyróżnia główny bohater w mieście od innych ludzi??

- A - Ma spaloną twarz.
 - B - Ma dziwne znamie.
 - C - Jego twarz widnieje na listach gończych.
 - D - Wygląda jak bandyta.
-

5. DO ilu gildii możesz dołączyć.

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
-



6. Miasto Khorinis jakim jest miastem?

- A - Głównym na wyspie.
 - B - Miastem portowym.
 - C - Siedzibą paladynów.
 - D - Miastem zagłady.
-

7. Do jakiej gildii musisz dołączyć ,żeby dostać się do Łowców Smoków.

- A - Od razu można się do nich dostać.
 - B - Do paladynów.
 - C - Nie ma takiej gildii.
 - D - Do najemników onara.
-



Gothic 2 Noc Kruka

Jest to test o grze komputerowej Gothic 2 Noc Kruka.

Poziom trudności: Bardzo trudny

Karta odpowiedzi

1. C
2. D
3. C
4. C
5. C
6. B
7. D