



Alice: Madness Returns - Fabuła

Jak dobrze znasz fabułę gry "Alice: Madness Returns"?

Poziom trudności: Średni

1. Dlaczego Alice zaczęła marzyć o Krainie Czarów?

- A - Spodobała jej się książka "Alicja w Krainie Czarów"
 - B - Nudziło się jej
 - C - Obwiniła się o śmierć swojej rodziny
 - D - Po prostu lubiła fantazjować
-

2. Gdzie mieszka Alice?

- A - W domu rodzinnym
 - B - W londyńskim sierocińcu
 - C - U doktora Agnusa
 - D - W Krainie Czarów
-

3. Jak nazywa się siła niszcząca Krainę Czarów?

- A - Infernal Train
 - B - Big Bang
 - C - Madness Bomb
 - D - Ice Train
-

4. Jak nazywa się siostra Alice?

- A - Clover
 - B - Holly
 - C - Lizzie
 - D - Marry
-

5. Jak wygląda Królowa Kier?

- A - Ma wielką głowę i czerwone włosy
 - B - Jak matka Alice
 - C - Nie ma królowej
 - D - Jak siostra Alice
-



6. Jak w Krainie Czarów nazywa się tego kto stoi za całym złem?

- A - Master Madness
 - B - Doll Maker
 - C - Lord Apocalypse
 - D - King Dark
-

7. Jak ma na nazwisko doktor Agnus?

- A - Bumpy
 - B - Smith
 - C - Murphy
 - D - Agnus
-

8. Jak nazywa się stacja kolejowa pojawiająca się na końcu gry?

- A - London Station
 - B - Moorgate
 - C - Station Train
 - D - Avenue
-

9. Co na końcu dzieje się z doktorem Agnusem?

- A - Nie wiadomo, wątek a nim kończy się w połowie gry
 - B - Adoptuje Alice
 - C - Ucieka za granice
 - D - Ginie pod kołami pociągu
-

10. Jak nazywa się kraina do której Alice trafia na końcu gry?

- A - Beautyworld
 - B - Endstation
 - C - Londerland
 - D - Wonderland
-



Alice: Madness Returns - Fabuła

Jak dobrze znasz fabułę gry "Alice: Madness Returns"?

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. A
4. C
5. D
6. B
7. A
8. B
9. D
10. C