



Heroes III - nekropolia, lochy, inferno

Sprawdź swoją wiedzę o Heroesie III. Konkretnie z 3 zamków.

Poziom trudności: Trudny

1. Strzelający z inferno i nekropolii:

- A - ulepszeni- mogą strzelać w kilka jednostek
 - B - nieulepszeni są tego samego poziomu
 - C - są nieumarłymi
 - D - ulepszeni mogą zadać obrażenia sojusznicznym jednostkom, jeśli są z innego zamku
-

2. Wybierz umiejętności, które ma chociaż jedna jednostka 7 poziomu w lochach, nekropolii bądź inferno

- A - powsztrzymywanie kontrataku
 - B - -1 do morali przeciwnika
 - C - -1 do szczęścia przeciwnika
 - D - atak przyległych wrogów
 - E - po zaatakowaniu może rzucić czar na jednostka, którą zaatakował
-

3. Dodaje ataku w inferno. Jest to bractwo (polskie znaki)

.....

4. Lochy, nekropolia, inferno :

- A - Mogą rekrutować w zamku tyle samo jednostek
 - B - są złymi zamkami
 - C - produkują maszyny wojenne 3 różnych rodzajów
 - D - posiadają tyle samo jednostek strzelających
-

5. Sułtański ifryt:

- A - ma wytrzymałość większą od chimery ale mniejszą od czarnych rycerzy
 - B - mają podstawowy przyrost 2
 - C - pochodzą z zamku który ma tylko jeden poziom strzelających
 - D - jest odporny na to, na co są odporne także czarne smoki
-

6. Czarny rycerz:

- A - przeklina wrogów
 - B - ma jedną zdolność mniej od upiornego rycerza
 - C - jest rekrutowany dzięki komnatom ciemności
 - D - jest to jeździec w czarnej zbroi, na czarnym nieuzbrojonym koniu
-

7. Gralle w infeno, nekropolii i lochach nazywają się kolejno:

- A - bóstwo ognia, tron śmierci, strażnik lochu
 - B - ogniste bóstwo, więzienie dusz, strażnik lochu
 - C - bóstwo ognia, więzienie dusz, strażnik lochu
 - D - żadna odpowiedź z powyższych
-

8. Co robi graal w lochach?

- A - daje wszystkie czary do gildi magów
 - B - zwiększa moc i wiedzę każdego bohatera
 - C - zwiększa moc bohatera broniącego podczas oblężenia
 - D - zwiększa wiedzę bohatera broniącego podczas oblężenia
-

9. Ile jest budynków w nekropolii które dodają do umiejętności nekromanci

- B - 1
 - C - 2
 - D - 3
-

10. Gracz wybudował gralla w infeno. Kolejne tygodnie były tygodniami:

- A - chowańców
 - B - magogów
 - C - cerberów
 - D - różnych jednostek
-



Heroes III - nekropolia, lochy, inferno

Sprawdź swoją wiedzę o Heroesie III. Konkretnie z 3 zamków.

Poziom trudności: Trudny

Karta odpowiedzi

1. A, D,
2. A, B, C,
3. ognia
4. B, C, D,
5. A, B, C, D,
6. A, B, D,
7. D
8. C
9. C
10. A