



Gothic i Gothic 2 NK- test dla hardkorowców

Ten test obejmuje dwie pierwsze części wraz z dodatkiem Noc Kruka. Tylko dla najlepszych!

Poziom trudności: **Bardzo trudny**

1. Jak miał na imię paladyn, który dostał zadanie nawrócenia Inubisa z powrotem na ścieżkę dobra?

- A - Ivan
 - B - Cedric
 - C - Archol
 - D - Sergio
-

2. Co znajduje się w grobowcu między Słonecznym Kręgiem a legowiskiem czarnego trolla?

- A - Smocza Zguba
 - B - List poległego maga
 - C - Miejsce spoczynku Inubisa
 - D - Runa teleportacyjna
-

3. Kto zamknął portal prowadzący do Jarkendaru?

- A - Kasta Wojowników
 - B - Khardimon
 - C - Quarhodron
 - D - Uzdrowiciele
-

4. Ile Chromaninów znajduje się w Kolonii?

- A - 1
 - B - 5
 - C - 6
 - D - Coś takiego nie istnieje
-

5. Jaki był prawdziwy cel powstania magicznej bariery nad Górniczą Doliną?

- A - Niedopuszczenie armii Beliara do magicznej rudy
 - B - Zapobieganie przed ucieczką więźniów
 - C - Ochrona Xardasa
 - D - Uwięzienie zdradzieckich magnatów
-

6. Komu najbardziej zależało na śmierci Pedra?

- A - Serpentesowi
 - B - Pyrokarowi
 - C - Xardasowi
 - D - Vatrasiowi
-

7. Dlaczego alchemik Ignaz zdziwaczał?

- A - Wypił jeden z eksperymentów Miguela
 - B - Został trafiony czarem jednego z magów
 - C - Był świadkiem czegoś, co wpłynęło na jego umysł
 - D - Ma tak od urodzenia
-

8. Kim jest Gilbert?

- A - Zbiegłym kopaczem
 - B - Myśliwym
 - C - Zbieraczem ziela
 - D - Łowcą smoków
-

9. Kto w Jarkendarze był pierwszym posiadaczem Szponu Beliara?

- A - Quarhodron
 - B - Kruk
 - C - Rademes
 - D - Khardimon
-

10. Czym zajmuje się Aleph?

- A - Wydobyciem rudy, handlem wymiennym i sprzedawaniem informacji
 - B - Pilnowaniem kopaczy
 - C - Napadaniem na karawany Starego Obozu
 - D - Uprawą ryżu w Nowym Obozie
-



Gothic i Gothic 2 NK- test dla hardkorowców

Ten test obejmuje dwie pierwsze części wraz z dodatkiem Noc Kruka. Tylko dla najlepszych!

Poziom trudności: Bardzo trudny

Karta odpowiedzi

1. A
2. A
3. D
4. C
5. A
6. A
7. A
8. A
9. A
10. A