



Gothic 3 - wiedza ogólna

Jest to test sprawdzający Twoją wiedzę ogólną o grze Gothic 3.

Poziom trudności: Trudny

1. Jak ma na imię orkowy magazynier w Cape Dun?

- A - Urkrass
 - B - Kan
 - C - Vak
 - D - Grompel
-

2. Ilu nieumarłych magów strzeże świątyni w Al-Shedim?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
-

3. Chram jakiego boga znajduje się w górnej części Silden?

- A - Innosa
 - B - Adanosa
 - C - Belara
 - D - Tam nie ma żadnego chramu
-

4. Do Ishtar będziesz mógł wejść, gdy...

- A - Będziesz miał reputację w Ishtar 75%
 - B - Będziesz miał reputację u Asasynów 75%
 - C - Przyniesiesz Kostur Wiecznego Wędrowca
 - D - Będziesz miał reputację u Koczowników 75%
-

5. Klan Ognia słynie z...

- A - Najlepszych wojowników
 - B - Najlepszych kowali
 - C - Najlepszych myśliwych
 - D - Najlepszych magów
-



6. Dokąd udał się Bezimienny z Xardasem po obraniu drogi Adanosa?

- A - Do Niezbadanych Krain
 - B - Z powrotem do Khorinis
 - C - Do Argaan
 - D - Nie wiadomo, po prostu się teleportowali
-

7. Głównym ośrodkiem wyznawców Beliara jest...

- A - Bakaresh
 - B - Mora Sul
 - C - Ishtar
 - D - Ben Sala
-

8. Którą z kolei wieżę Xardasa jest ta w Nordmarze?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
-

9. Gdzie jest Lee?

- A - W wiosce Klanu Ognia
 - B - W Vengardzie
 - C - Poluje w Varancie
 - D - Na farmie nieopodal Montery
-

10. Co wygrywamy zostając mistrzem areny w Mora Sul?

- A - Księżycowe Ostrze
 - B - 10.000 sztuk złota
 - C - Niewolnika
 - D - Tarczę Varantu
-



Gothic 3 - wiedza ogólna

Jest to test sprawdzający Twoją wiedzę ogólną o grze Gothic 3.

Poziom trudności: Trudny

Karta odpowiedzi

1. A
2. C
3. C
4. B
5. A
6. A
7. A
8. D
9. A
10. A