Programowanie obiektowe cpp

Test jest z podstawowej wiedzy o programowaniu obiektowy c++.

Poziom trudności: Trudny

1. Interfejs klasy określa część definicji klasy o dostępie:
   - A - private
   - B - protected
   - C - public

---

2. Konstruktor kopiujący przekazuje parametr przez:
   - A - wartość
   - B - referencje
   - C - wskaźnik

---

3. Przeciążenie metody w klasie wymaga:
   - A - innej nazwy metody
   - B - innego typu/ilości parametrów
   - C - innego typu wyniku

---

4. Metody virtualne realizują w klasach mechanizm:
   - A - hermetyczności
   - B - polimorfizmu
   - C - dziedziczenia

---

5. Klasa potomna dziedziczy po pierwotnej:
   - A - wszystkie metody i pola składowe
   - B - tylko metody
   - C - tylko pola składowe

---

6. Destruktor definiowany jest:
   - A - bez parametrów
   - B - z dokładnie jednym parametrem
   - C - z jednym lub więcej parametrami

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska

7. Wskaźnik do obiektu klasy X pozwala na wskazanie na obiekt klasy:
   - A - tylko dziedziczącej po X
   - B - klasy X i potomnych
   - C - klasy X i przodka klasy

---

8. Zamiana wartości argumentu przekazanego jako argument metody wymaga przekazania:
   - A - przez wartość
   - B - przez referencje
   - C - przez wskaźnik

---

9. Klasa abstrakcyjna A:
   - A - pozwala na tworzenie obiektów klasy A
   - B - nie pozwala na tworzenie obiektów klasy A
   - C - pozwala na zdefiniowanie wskaźnika do klasy A

---

10. Przeciążenie wewnątrz klasy operatora dwu argumentowego wymaga przekazania:
    - A - jednego argumentu
    - B - dwu argumetnów
    - C - nie wymaga przekazania argumentów

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska

Programowanie obiektowe cpp

Test jest z podstawowej wiedzy o programowaniu obiektowy c++.

Poziom trudności: Trudny

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. B
4. B
5. A
6. A
7. B
8. B, C,
9. B, C,
10. A

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska