



Gothic 1 i 2 dla zaawansowanych - TEST

Test o zawartości 1 i 2 części gier komputerowych z serii Gothic. Zaawansowane pytania.

Poziom trudności: Trudny

1. Polska wersja językowa gry została opracowana przez:

- A - Piranha Bytes
 - B - Serwis gram.pl
 - C - CD Projekt
 - D - JoWooD
-

2. 2003r to rok:

- A - Wydania Gothica 1 w Polsce
 - B - Wydania Gothica 2 w Polsce
 - C - Wydania Gothica 2 na świecie
 - D - Wydania Gothica 3
-

3. G1 Która z podanych postaci NIE pomaga nam w szukaniu 4 kamieni ogniskujących?

- A - Milten
 - B - Gorn
 - C - Diego
 - D - Lares
 - E - Lester
-

4. G1 Za co został skazany Wrzód?

- A - Za gwałt i morderstwo
 - B - Za pedofilię
 - C - Za zoofilię
 - D - Został wrobiony
-

5. G1 Chronologiczna kolejność pokonywania golemów w drodze do wieży Xardasa to:

- A - Ognisty, Kamienny, Lodowy
 - B - Lodowy, Ognisty, Kamienny
 - C - Kamienny, Lodowy, Ognisty
-



6. G2 Co przekona maga Pyrokara do współpracy z Xardasem w naprawie Oka Innosa?

- A - Łapówka
 - B - Podarowanie mu książki
 - C - Pomoc w walce z poszukiwaczami
 - D - Znalezienie mu rzadkich ziół
 - E - Odnalezienie zastępcy na czas opuszczenia klasztoru
-

7. G2 Co się stało z Diego po upadku bariery?

- A - Osiadł na jednej z okolicznych farm
 - B - Zamieszkał w mieście Khorinis
 - C - Został zmuszony do pracy w kopalni
 - D - Dołączył do gildii złodziei
-

8. G1 Do stworzenia Ulu-mulu NIE będzie potrzebny:

- A - Róg Cienioswora
 - B - Język Ognistego Jaszczura
 - C - Skrzydło Krwiopijcy
 - D - Skóra Trolla
 - E - Kły Węża błotnego
-

9. G2 Które zdanie jest FAŁSZYWE?

- A - Aby dostać się do miasta potrzebujemy glejtu
 - B - Aby dostać się do Xardasa nie potrzeba nam runy teleportacyjnej
 - C - Aby zostać czeladnikiem u myśliwego Bospera należy przynieść mu wilcze skóry
 - D - Aby zostać przyjętym do klasztoru potrzebujemy owcy i 750 sztuk złota
-

10. G2 Czy aby ukończyć grę musimy odnaleźć sakiewkę Diego?

- A - Tak
 - B - Nie
-

11. G1 List który dostajemy na początku jest zaadresowany do:

- A - Torreza
 - B - Corristo
 - C - Xardasa
 - D - Gomeza
-

12. G1 Ułóż chronologicznie: A - Stworzenie bariery B - Zawalenie się starej kopalni C - Założenie starego obozu D - Śniący okazuje się demonem E - Xardas odmawia pomocy Nowemu obozowi

- A - C D A E B
 - B - A B C E D
 - C - E A D C B
 - D - A C D B E
 - E - B C D A E
-

13. G2 Thorben to:

- A - Alchemik
 - B - Mag
 - C - Stolarz
 - D - Kowal
 - E - Strażnik Miasta
-



Gothic 1 i 2 dla zaawansowanych - TEST

Test o zawartości 1 i 2 części gier komputerowych z serii Gothic. Zaawansowane pytania.

Poziom trudności: Trudny

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. D
4. C
5. C
6. B
7. C
8. C
9. D
10. B
11. C
12. D
13. C