



## Test Wiedzy O Gothic 2012

test wiedzy o grze gothic 1,2,3 z dodatkami

Poziom trudności: **Bardzo trudny**

1. 1. W Gothicu 2 NK ile było siedzib pradawnych?

- A - 5
  - B - 7
  - C - 2
  - D - 4
- 

2. Ilu magów stworzyło Bariere? ;

- A - 11
  - B - 15
  - C - 13
  - D - 09
- 

3. Wolna Kopalnia należała do?

- A - NAJEMNIKÓW
  - B - MAGÓW
  - C - ORKÓW
  - D - OSADNIKÓW
- 

4. By się dostać do magów wody w G1 trzeba było znać hasło. Brzmiało ono? ;

- A - Titrandoch
  - B - Tetriandoch
  - C - Titrachenioch
  - D - Blaxiron
- 

5. W G2 najmłodszy w radzie ognia był:

- A - Ulthar
  - B - Pyrokar
  - C - Serpentes
  - D - Vatras
-



6. Czy w G3 była magia runiczna?

- A - tak
  - B - nie
  - C - niewiadomo
  - D - wszystkie odpowiedzi są złe
- 

7. W G2 NK największe obrażenia zadawała broń o nazwie: ?

- A - Krwawa Śmierć
  - B - Uriziel
  - C - Topór Berserkera
  - D - Smocza Zguba
- 

8. w G2 kto skupywał smocze jaja? ;

- A - Pyrokar
  - B - Xardas
  - C - Bennet
  - D - Lares
- 

9. Ile było w sumie smoków W G2 ;?

- A - 4
  - B - 5
  - C - 6
  - D - 7
- 

10. W G1 według magów aby zniszczyć bareirę trzeba było;?

- A - zabić Śniącego
  - B - wysadzić kopiec rudy
  - C - Zabić Xardasa
  - D - Uwolnić Śniącego
- 

11. Obok wieży mgieł jakie stacjonowały bestie:(na dole):?

- A - zębacze
  - B - cieniostwory
  - C - krwiopijcy
  - D - ogniste jaszczury
-

12. W G1 jeżeli dałeś listę od Jana Laresowi to on: >?

- A - zniszczył ją
  - B - sfałszował ją
  - C - zabrał ją
  - D - odał ją Mordragowi
- 

13. W G2 jaki farmer miał problem z orkami? ;

- A - Joseph
  - B - Akil
  - C - Lobart
  - D - Mortis
- 

14. W G3 do kogo należały 12 ognistych pucharów;?

- A - do orków
  - B - do magów ognia
  - C - do magów wody
  - D - do paladynów
- 

15. Kto w G2 tworzył ze smoczego jaja miksturę siły? ;

- A - Neoras
  - B - Xardas
  - C - Bezi
  - D - Ulthar
- 

16. W G3 gdzie spotykamy Lee?

- A - w klanie młota
  - B - w klanie ognia
  - C - w klanie wilka
  - D - w Trelis
- 

17. Y'Berion to :?

- A - Wojownik Światła
  - B - Baal
-



- C - Nowicjusz
  - D - Mag
- 

18. W G2 by być czeladnikiem Thorben kazał ;?

- A - się pomodlić
  - B - przynieść 12 wilczych skór
  - C - nauczyć się otwierać zamki
  - D - zapłacić 200 sztuk złota
- 

19. W G2 Diego ukrył w Koloni ;?

- A - złoto
  - B - rudę
  - C - miecz runiczny
  - D - księgę
- 

20. W G3 pradawna stolica palladynów to? ;

- A - Trelis
  - B - Ardea
  - C - Geldern
  - D - Nie Wiadomo
- 

21. Jki nazywa się dodatek do G1? ;

- A - Mroczne wody
  - B - Mroczne Tajemnice
  - C - Mroczne Cienie
  - D - Pradawni
- 

22. W G2 gdzie poraz pierwszy można spotkać Lestera? ;

- A - obok miasta
  - B - obok przełęczy
  - C - obok wieży Xardasa
  - D - obok farmy onara
-



23. W G2 broń lestera to?;

- A - pałka/karela
  - B - młot/kruczy dziób
  - C - młot/negocjator Lestera
  - D - młot/Gladier
- 

24. W G1 kto chciał recepturę Cor Kaloma? ;

- A - Zły
  - B - Świstak
  - C - Thorus
  - D - Wszystkie odpowiedzi są błędne
- 

25. Czy Arcania Gothic 4 jest stworzona przez studio Piranha Bytes?;

- A - tak
  - B - nie
  - C - w połowie
  - D - nie wiadomo
-



## Test Wiedzy O Gothic 2012

test wiedzy o grze gothic 1,2,3 z dodatkami

Poziom trudności: Bardzo trudny

### Karta odpowiedzi

1. A
2. C
3. A
4. B
5. C
6. B
7. C
8. C
9. C
10. B
11. D
12. B
13. C
14. D
15. A
16. B
17. B
18. A
19. A
20. C
21. B
22. C
23. B
24. D
25. B