



Gothic 1

Bardzo łatwy :) Powodzenia

Poziom trudności: Łastwy

1. Za co bezimienny trafił do kolonii?

- A - Kradzież
 - B - Zabójstwo
 - C - Niewiadomo
 - D - Zdrada
-

2. Kto wręcza nam list przed wrzuceniem do kolonii?

- A - Pyrokar
 - B - Vatrás
 - C - Xardas
 - D - Gandalf
-

3. W którym obozie mieszkają magowie wody ?

- A - Stary obóz
 - B - Obóz bractwa
 - C - Nowy obóz
-

4. Którego z 4 przyjaciół bezimiennego poznajemy najwcześniej?

- A - Milten
 - B - Gorn
 - C - Lestern
 - D - Diego
-

5. Ile jest kamieni ogniskujących?

- A - 3
 - B - 4
 - C - 5
 - D - 6
-



6. Kim jest śniący?

- A - Bogiem
 - B - Demonem
 - C - Królem
 - D - Orkiem
-

7. Kim był Xardas zanim został Nekromantą

- A - Mag Wody
 - B - Paladyn
 - C - Mag Ognia
 - D - Łowca Smoków
-



Gothic 1

Bardzo łatwy :) Powodzenia

Poziom trudności: Łastwy

Karta odpowiedzi

1. C
2. A
3. C
4. D
5. C
6. B
7. C