



Programowanie - Maciejewska i Chrzczonowicz

Pascal i inne takie

Poziom trudności: Średni

1. Proces automatycznego tłumaczenia kodu napisanego w języku programowania na kod maszynowy to:

- A - program źródłowy
 - B - kompresja
 - C - kompilacja
 - D - translacja
-

2. Dział informatyki, proces projektowania, tworzenia, testowania i utrzymywania kodu źródłowego np. programów komputerowych to:

- A - programowanie
 - B - webmastering
 - C - algorytmika
 - D - symulacje komputerowe
-

3. Program komputerowy, który analizuje kod źródłowy programu

- A - translator
 - B - edytor
 - C - interpreter
 - D - assembler
-

4. Liczba dwójkowa wyrażona w arytmetyce, pozycję przecinka ustala się arbitralnie, w zależności od wymaganej dokładności. Tą liczbą jest:

- A - liczba zmiennopozycyjna
 - B - liczba pierwsza
 - C - liczba stałopozycyjna
 - D - liczba długa
-

5. Podstawowe typy danych to:

- A - Double, float, char, int
 - B - Float, word, single, int
 - C - Comp, double, char, word
-

- D - Single, comp, int, char
-

6. Do warunkowego wykonywania operacji służy w programach pascalowych instrukcja, czyli if-then-else:

- A - systemowa
 - B - blokowa
 - C - warunkowa
 - D - strukturalna
-

7. Przed wykorzystaniem (wywołaniem) funkcji lub procedury należy ją:

- A - zadeklarować
 - B - zatwierdzić
 - C - zapisać
 - D - zdefiniować
-

8. Zaznacz błędne zdanie:

- A - Definicje funkcji (procedur) muszą być umieszczone w programie przed częścią operacyjną i muszą występować w odpowiedniej kolejności.
 - B - Stosowanie funkcji i procedur jest korzystne ze względu na poprawę czytelności i efektywności programu, zmniejszenie podatności na błędy i skrócenie czasu potrzebnego na jego pisanie.
 - C - Procedury i funkcje pascalowe pozwalają zamknąć dany zestaw operacji w logiczną całość, pobierającą z otoczenia odpowiednie informacje i zwracającą żądany wynik.
 - D - Samo wywołanie funkcji (procedury) nie wymaga podania pełnej nazwy.
-

9. Która z pętli posiada zmienną sterującą:

- A - Pętla FOR to DO
 - B - Pętla WHILE – DO
 - C - Pętla REPEAT – UNTIL
 - D - Żadna z wyżej wymienionych.
-

10. Jakie polecenie powoduje, że dane są wczytywane w tym samym wierszu, co wpisywany tekst?

- A - Write
-



- B - Writeln
 - C - Readln
 - D - Read
-

11. W bloku deklaracji nie znajdują się:

- A - deklaracje stałych
 - B - typów
 - C - zmiennych funkcji
 - D - nazwy
-

12. Jakim słowem kluczowym definiuje się Biblioteki (moduły)?

- A - Libraries
 - B - Uses
 - C - Closes
 - D - Modules
-

13. Jak skompilować i uruchomić program?

- A - Compiling-> Go
 - B - Compile-> Run
 - C - Check-> Start
 - D - Compile-> Go
-

14. Czy pętla REPEAT... UNTIL ... może być nieskończona ?

- A - Tak
 - B - Nie
 - C - Nie można tego stwierdzić
 - D - Nie istnieją pętle nieskończone
-

15. Jak zatrzymać program?

- A - Shift+ Tab
 - B - Prt Sc + Alt
 - C - Ctrl + Alt
 - D - Ctrl + Break
-

16. W zakresie wartości BYTE mieszczą się wartości:

- A - {-128 ... 127}
 - B - {0 ... 256}
 - C - {1... 256}
 - D - {0...255}
-

17. Jakimi znakami interpunkcyjnymi ujmuje się komentarze?

- A - nawiasami kwadratowymi "[". "]"
 - B - nawiasami zwykłymi "(","")
 - C - nawiasami klamrowymi "{"","}"
 - D - komentarz pisze się po średniku ";"
-

18. Ile pamięci zajmuje typ logiczny - BOOLEAN, który może przyjmować tylko dwie wartości (TRUE lub FALSE)?

- A - 2 bajty
 - B - 1/8 bajta
 - C - 1/2 bajta
 - D - 1 bajt
-

19. Jaka procedura pozwala na wyczyszczenie ekranu?

- A - ClrScr
 - B - DelLine
 - C - ReadKey
 - D - ClrEol
-

20. Na jakim języku programowania oparty jest program i język Pascal?

- A - Java
 - B - C++
 - C - Algol
 - D - Logo
-



Programowanie - Maciejewska i Chrzczonowicz

Pascal i inne takie

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. A
3. C
4. C
5. A
6. C
7. A
8. D
9. A
10. A
11. D
12. B
13. B
14. A
15. D
16. D
17. C
18. B
19. A
20. C