



Programowanie Pascal

test wiedzy z programowania w Pascalu

Poziom trudności: Średni

1. Programowanie polega na:

- A - procesie tworzenia
 - B - procesie projektowania
 - C - procesie testowania i utrzymywania kodu źródłowego programów komputerowych
 - D - wszystkie odpowiedzi są poprawne
-

2. Kompilator to program do:

- A - automatycznego łączenia jednakowych kodów w jeden
 - B - automatycznego tłumaczenia kodu z jednego języka na równoważny mu kod w innym języku
 - C - łączenia pliku programu głównego z plikami nagłówkowymi
 - D - tłumaczenia kodu z języka wynikowego na język źródłowy
-

3. Zintegrowane środowisko programistyczne to aplikacja lub zespół aplikacji służących do:

- A - tworzenia i modyfikowania oprogramowania
 - B - testowania oprogramowania
 - C - konserwacji oprogramowania
 - D - wszystkie odpowiedzi są prawdziwe
-

4. Sposobem zapisu liczb ułamkowych stosowanych w informatyce jest:

- A - zapis zmiennopozycyjny
 - B - zapis stałopozycyjny
 - C - zapis stałoprzecinkowy i zmiennoprzecinkowy
 - D - żaden z powyższych
-

5. Nie poprawną odpowiedzią jest, to że zmienna:

- A - posiada nazwę, wartość i miejsce przechowywania
 - B - nazywana jest identyfikatorem
 - C - nie pozwala na modyfikowanie wartości
 - D - określana jest przez adres i długość danych
-

6. Językiem programowania na pewno nie jest:

- A - język średniego poziomu
 - B - język wysokiego poziomu
 - C - język maszynowy
 - D - język niskiego poziomu
-

7. Zbiór elementów oraz reguł stosowanych do tworzenia instrukcji to:

- A - syntaktyka
 - B - semantyka
 - C - sentetyka
 - D - senektyka
-

8. Cechą programu Turbo Pascal nie jest:

- A - brak możliwości korzystania z myszki
 - B - programowanie strukturalne
 - C - możliwość usuwania zbędnych fragmentów tekstów
 - D - programowanie grafiki
-

9. Typ łańcuchowy w Turbo Pascalu służy do:

- A - prezentowania, przenoszenia i przetwarzania tekstów
 - B - prezentowania, przechowywania i przetwarzania tekstów
 - C - reprezentowania, przechowywania i przetwarzania tekstów
 - D - reprezentowania, przenoszenia i przetwarzania tekstów
-

10. Słowa zastrzeżone wyłącznie do wydawania poleceń składających się na program komputerowy to:

- A - wyrażenia zastrzeżone
 - B - słowa zastrzeżone
 - C - wyrazy kluczowe
 - D - słowa kluczowe
-

11. Co to jest programowanie?

- A - Zajmuje się przetwarzaniem informacji, w tym również technologiami
-

przetwarzania informacji oraz technologiami wytwarzania systemów przetwarzających informacje.

- B - To proces projektowania, tworzenia, testowania i utrzymywania kodu źródłowego programów komputerowych lub urządzeń mikroprocesorowych.
 - C - Pojęcie prawnicze oznaczające ogół praw przysługujących autorowi utworu albo normy prawne upoważniające autora do decydowania o użytkowaniu dzieła i czerpaniu z niego korzyści.
 - D - Jest elementem języka programowania, które pozwala na wykonanie różnych obliczeń w zależności od tego czy zdefiniowane przez programistę wyrażenie logiczne jest prawdziwe, czy fałszywe.
-

12. Co to jest język programowania?

- A - To zabezpieczenie używane w zamkniętym oprogramowaniu.
 - B - Dział teorii informacji i teorii kodowania. Jest metodą osiągania maksymalnego przepływu danych w sieci.
 - C - Zbiór zasad określających, kiedy ciąg symboli tworzy program komputerowy oraz jakie obliczenia opisuje
 - D - Odnosi się do organizacji systemów i polega na zespoleniu tych systemów tak, aby mogły one korzystać nawzajem ze swoich zasobów, takich jak pliki lub urządzenia.
-

13. Osoba, która tworzy programy komputerowe w pewnym języku programowania to:

- A - informatyk
 - B - programista
 - C - haker
 - D - grafik
-

14. Proces kompilacji składa się z:

- A - 2 faz
 - B - 1 fazy
 - C - 4 faz
 - D - 6 faz
-

15. W fazie wstępnej procesu kompilacji nie wyróżniamy:

- A - analizy leksykalnej
 - B - analizy składniowej
-



- C - analizy logarytmicznej
 - D - analizy semantycznej
-

16. Zbiór zgrupowanych razem pewnych dodatkowych procedur i funkcji umożliwiających konstruowanie programu komputerowego to:

- A - kompilator
 - B - procedura
 - C - algorytm
 - D - moduł
-

17. Oprogramowanie objęte restrykcjami dotyczącymi używania, kopiowania lub modyfikacji, rozpowszechniane zwykle w postaci binarnej, bez kodu źródłowego to:

- A - oprogramowanie zamknięte
 - B - oprogramowanie otwarte
 - C - oprogramowanie metrykowe
 - D - oprogramowanie źródłowe
-

18. Procedury globalne w Turbo Pascalu to wszystkie zmienne zadeklarowane przed procedurą słówkiem:

- A - writeln
 - B - BEGIN
 - C - PROCEDURE
 - D - VAR
-

19. Fraza umożliwiająca uruchomienie programu to:

- A - nazwa-programu/nazwa-katalogu
 - B - nazwa-katalogu/nazwa-programu
 - C - nazwa_programu/nazwa_katalogu
 - D - nazwa_katalogu/nazwa_programu
-

20. Język programowania, który tłumaczy rozkazy wydane przez programistę na język wewnętrzny komputera to:

- A - kompilator
 - B - interpreter
 - C - interfejs
-



◦ D - kod źródłowy



Programowanie Pascal

test wiedzy z programowania w Pascalu

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. D
2. B
3. D
4. B
5. C
6. A
7. A
8. A
9. C
10. D
11. B
12. C
13. B
14. A
15. C
16. D
17. A
18. D
19. D
20. B