



Runes of Magic

Sprawdź co wiesz o tej super grze!

Poziom trudności: Średni

1. Ile jest klas?

- A - wojownik,rycerz,mag,kapłan,zwiadowca,druid,strażnik,łotr
 - B - wampir,wilkołak
 - C - szaman,rycerz,ninija
 - D - szaman,wojownik,ninija,sura
 - E - mag,druid
-

2. Ile można mieć klas na 1 postaci?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
 - E - 5
-

3. Od którego poziomu jest możliwość dodania subklasy (drugą klasę)?

- A - 1
 - B - 5
 - C - 10
 - D - 15
 - E - 20
-

4. Które klasy mogą : leczyć wskrzeszać itp.?

- A - Kapłan,Druid
 - B - mag,szaman
 - C - wojownik,ninija
 - D - smerfy :)
 - E - kapłan,mag
-

5. Jaka klasa może mieć zwierzaka?

- A - żadna
 - B - wszystkie
-



- C - zaklinacz
 - D - łowca
 - E - druid
-

6. Jak zdobyć rubiny?

- A - kupić za złoto
 - B - kupić smsem
 - C - dostaje się po kupieniu diamentów
 - D - dostaje się po kupieniu rzeczy za diamenty
 - E - za zabijając bn i robienie misji
-

7. Po co są rubiny ?

- A - żeby kupować rzeczy
 - B - żeby kupować rzeczy i dawać do gildi
 - C - żeby wymieniać na nagrody
 - D - żeby wymieniać na diamenty
 - E - żeby szpanować
-

8. Po co się daje gildi surowce ?

- A - żeby się chwalić
 - B - żeby podwyższać poziom gildi i zbudować zamek
 - C - żeby gilia mogła robić np. eliksiry, zbroje itd.
 - D - żeby ich się pozbyć
 - E - na jaja
-

9. Jakie są główne nagrody za misje dzienne ?

- A - żetony phirusa
 - B - łuski phirusa
 - C - złoto
 - D - exp
 - E - diamenty lub rubiny
-

10. Czy można mieć dom ?

- A - nie
 - B - tak
-



- C - nie
 - D - tak
 - E - nie
-

11. Jak zdobyć zwierzątko?

- A - Złapać cavię i zdobyć jajo
 - B - kupić jajo na aukcji
 - C - kupić jajo u bn
 - D - zdobyć jajo od kur
 - E - zdobyć jajo od krowy
-

12. Jak wykluć zwierzątko z jaja?

- A - kliknąć na nie ppm(prawym przyciskiem myszy)
 - B - dać je magicznej kurze
 - C - dać je kurze
 - D - pójść do bn jajko tłuk
 - E - rzucić je o coś (jak w minecraft)
-



Runes of Magic

Sprawdź co wiesz o tej super grze!

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A,
2. A, B,
3. C,
4. A,
5. B,
6. D,
7. B,
8. B,
9. A,
10. B, D,
11. A, B,
12. A,