



Sieć komputerowa

Sieć komputerowa (w skrócie: sieć) – to zbiór komputerów i innych urządzeń połączonych ze sobą kanałami komunikacyjnymi. Sieć komputerowa umożliwia wzajemne przekazywanie informacji oraz udostępnianie zasobów własnych między podłączonymi do niej urządzeniami, tzw. "punktami sieci".

Poziom trudności: Średni

1. Numer nadawany interfejsowi sieciowemu to:

- A - adres ID
 - B - adres PC
 - C - adres IP
 - D - adres BC
-

2. Komputery sieciowe, dzięki którym użytkownicy mają dostęp do sieci:

- A - serwery
 - B - hosty
 - C - bedeficjenty
 - D - magistrale
-

3. Wirtualna sieć zbudowana przez połączenie sieci za pomocą routerów i bramek:

- A - INTERSIEĆ
 - B - INTROSIEĆ
 - C - PROSIEĆ
 - D - PLEROSIEĆ
-

4. Domena internetowa jest elementem adresu:

- A - TCP
 - B - IP
 - C - DNC
 - D - OSI/ISO
-

5. Tworzeniem i zarządzaniem kopiami zapasowymi przede wszystkim bez danych zajmuje się:

- A - serwer podstawowy
 - B - serwer rezerwowy
 - C - serwer bezstanowy
-



- D - serwer nazw
-

6. Serwery można podzielić na dwie grupy. Są to:

- A - hardware'owy i firewall'owy
 - B - hardware'owy i software'owy
 - C - hardware'owy i oracle'owy
 - D - software'owy i firewall'owy
-

7. Serwer WWW jest to program działający na serwerze internetowym. obsługujący zadania protokołu komunikacyjnego:

- A - HTTS
 - B - HTTP
 - C - HTTPS
 - D - HTPS
-

8. Termin określający fałszowanie źródłowego adresu IP w wysłanym przez komputer pakiecie sieciowym to:

- A - IP Spoorng
 - B - IP Spoofing
 - C - IP Sprofig
 - D - IP Sporfing
-

9. Najpopularniejszym serwerem WWW jest:

- A - Microsoft
 - B - Nginx
 - C - Apache
 - D - Google
-

10. Sieć lokalna określa się skrótem:

- A - SAL
 - B - LS
 - C - LAN
 - D - NOD
-



11. Na pasku adresu nie musimy wpisywać adresu IP, dzięki:

- A - systemie nazw domenowych
 - B - adresowaniu portowym IP
 - C - warstwie aplikacji modelu TCP/IP
 - D - nazwom mnemonicym
-

12. Magistrala - jedna z topologii fizycznych sieci komputerowych charakteryzująca się tym, że wszystkie elementy sieci są podłączone do jednej magistrali za pomocą:

- A - skretki ekranowej
 - B - światłowodów
 - C - hybrid fibre-coaxial
 - D - kabla koncentrycznego
-

13. Na ile poziomów zagnieżdżenia zezwala maksymalnie system DNS?

- A - 67
 - B - 97
 - C - 127
 - D - 157
-

14. Wewnątrz każdej domeny można tworzyć:

- A - poddomeny
 - B - indomeny
 - C - subdomeny
 - D - minidomeny
-

15. DNS składa się z dwóch instytucji. Są to:

- A - ANA i CANN
 - B - IANA i ICANN
 - C - NAN i NAC
 - D - IPNA i IPCAN
-

16. Rejestracja i nadzór pod domeną '.org' występuje w:

- A - VeriSing Global Registry Services
 - B - Global Name Registry
 - C - Public Internet Registry
-

- D - Afiliars Limited
-

17. Zapytania wymagające od serwera jedynie podania najlepszej dostępnej mu w danej chwili odpowiedzi, nie musząc się łączyć z innymi serwerami to zapytania:

- A - rekurencyjne
 - B - konkurencyjne
 - C - iteracyjne
 - D - nieiteracyjne
-

18. Model TCP/IP został stworzony w latach:

- A - 60. XX wieku
 - B - 70. XX wieku
 - C - 80. XX wieku
 - D - 90. XX wieku
-

19. Bit uwierzytelniania ustawiony jest w komunikacie odpowiedzi:

- A - autorytatywnych
 - B - nieautorytatywnych
 - C - iteracyjnych
 - D - rekurencyjnych
-

20. RCODE (kod odpowiedzi) może przyjmować wartości:

- A - od 0 do 10
 - B - od 0 do 5
 - C - od 5 do 10
 - D - od 0 do 15
-

21. Wartość 3 kodu odpowiedzi oznacza:

- A - błąd formatu
 - B - błąd serwera
 - C - błąd nazwy
 - D - odrzucono
-



22. Określa liczbę wpisów w sekwencji zapytania:

- A - ANCOUNT
 - B - NSCOUNT
 - C - QDCOUNT
 - D - ARCOUNT
-

23. Który z protokołów używa obu protokołów naraz (UDP i TCP)?

- A - DNS
 - B - SSH
 - C - SMB
 - D - IRC
-

24. Serwer zarządzający czasem procesora to:

- A - serwer wykonań
 - B - serwer katalogów
 - C - serwer podstawowy
 - D - serwer czasu
-

25. Numer portu popularnego protokołu komunikacyjnego IRC to:

- A - 22
 - B - 119
 - C - 6667
 - D - 995
-



Sieć komputerowa

Sieć komputerowa (w skrócie: sieć) – to zbiór komputerów i innych urządzeń połączonych ze sobą kanałami komunikacyjnymi. Sieć komputerowa umożliwia wzajemne przekazywanie informacji oraz udostępnianie zasobów własnych między podłączonymi do niej urządzeniami, tzw. "punktami sieci".

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. A
4. C
5. A
6. B
7. B
8. B
9. C
10. C
11. A
12. D
13. C
14. C
15. B
16. C
17. A
18. B
19. A
20. B
21. C
22. C
23. C
24. A
25. C