



Światła samochodowe

test jednokrotnego wyboru

Poziom trudności: Średni

1. Skrętne reflektory pojawiły się w aucie seryjnym po raz pierwszy w latach

- A - 40.
 - B - 50.
 - C - 60.
 - D - 70.
-

2. Bixsenony różnią się od ksenonów

- A - jasnością światła
 - B - realizowanymi funkcjami
 - C - jedynie nazwą- pojęcia są tożsame
 - D - szerokością i intensywnością snopa światła
-

3. Statyczne doświetlanie zakrętów w autach niewyposażonych w nowoczesne oświetlenie (np. bixsenony) jest realizowane przez światła

- A - mijania
 - B - drogowe
 - C - przeciwmgielne
 - D - przeciwmgielne bądź drogowe
-

4. Światła przeciwmgielne

- A - z przodu są obowiązkowe
 - B - nie są wymagane przepisami
 - C - mogą działać wspólnie ze światłami mijania
 - D - muszą być po obu stronach auta
-

5. Oświetlenie dostosowujące snop światła do panujących warunków NIE dopasowuje się do

- A - prędkości jazdy
 - B - ilości światła dziennego na drodze
 - C - zakrętów na drodze
 - D - charakteru drogi
-

6. Światła do jazdy dziennej

- A - kosztują zwykle powyżej 250 euro
 - B - muszą być montowane w nowych autach
 - C - służą podczas jazdy w każdych warunkach
 - D - muszą być wykonane w technologii LED
-

7. Działanie którego systemu bezpieczeństwa wiąże się z adaptacyjnymi światłami stop

- A - ABS
 - B - EBD
 - C - BA
 - D - ESP
-

8. Automatyczne światła

- A - włączają się przy ruszaniu
 - B - wyłączają się przy zgaśnięciu silnika
 - C - wiążą się częściowo z czujnikiem zmierzchu
 - D - działają identycznie jak czujnik zmierzchu
-

9. Barwa światła ksenonowych w odróżnieniu od barwy światła halogenowych

- A - jest zwykle 1,5xjaśniejsza
 - B - jest ciemniejsza
 - C - jest zbliżona do barwy światła dziennego
 - D - jest dla ludzkiego oka trudniej przyswajalna
-

10. Które ze światła NIE występują nigdy z przodu i z tyłu

- A - przeciwmgielne
 - B - pozycyjne
 - C - mijania
 - D - kierunkowskazów
-



Światła samochodowe

test jednokrotnego wyboru

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. B
3. C
4. C
5. B
6. B
7. C
8. C
9. C
10. C