



Gothic

Pytania do wszystkich części GOTHIC

Poziom trudności: Średni

1. Gdzie znajduje się 1 Księga Chromanina ? (GOTHIC I)

- A - Na piaskowej wyspie nieopodal Starego Obozu
 - B - Ruiny Starego Zamku
 - C - Wieża Mgieł
-

2. Kto pomaga nam odzyskać potęgę URIZIELA ? (GOTHIC I)

- A - Vatras
 - B - Milten
 - C - Saturas
-

3. Jak nazywa się kowal z Starego Obozu (GOTHIC I)

- A - Huno
 - B - Darrion
 - C - Blizna
-

4. Kto sprzedaje trunki w karczmie w Nowym Obozie ? (GOTHIC I)

- A - Sharky
 - B - Silas
 - C - Stone
-

5. Z którym Magiem Wody możemy porozmawiać już na początku gry ? (GOTHIC I)

- A - Cronos
 - B - Vatras
 - C - Riordian
-

6. Od jakiego Maga Ognia dostajemy nagrodę za przyniesienie listu ? (GOTHIC I)

- A - Corristo
 - B - Torrez
 - C - Milten
-

7. Guru odpowiedzialny za naukę magii w Obozie Bractwa to ? (GOTHIC I)

- A - Baal Cadar
 - B - Cor Angar
 - C - Baal Isidro
-

8. Jaki szkodnik uczy Akrobatyki ? (GOTHIC I)

- A - Sharky
 - B - Buster
 - C - Klin
-

9. Ile bryłek rudy potrzeba aby Thorus wpuścił nas do zamku ? (GOTHIC I)

- A - 500
 - B - 1000
 - C - 1500
-

10. Kto wskazuje nam drogę gdy idziemy na poszukiwanie Almanachu ? (GOTHIC I)

- A - Talas
 - B - Lester
 - C - Fortuno
-

11. Jedyne Krwawe Kielich który nie znajduje się w Górny Mieście jest u ? (GOTHIC II)

- A - Lichwiarza Lehmara
 - B - Lorda Andre
 - C - Kupca Matteo
-

12. Kto zleca nam przyniesienie Sekstansu ? (GOTHIC II)

- A - Jesper
 - B - Ramirez
 - C - Nagur
-

13. Kto ma klucz do wieży w której siedzi Joe ? (GOTHIC II)

- A - Pablo
-

- B - Peck
 - C - Wambo
-

14. Posłaniec Gildii Złodzieji to ? (GOTHIC II)

- A - Atylla
 - B - Attyla
 - C - Atilla
-

15. Mag Ognia który zajmuje się Alchemią w Klasztorze to : (GOTHIC II)

- A - Mardruk
 - B - Gorax
 - C - Neoras
-

16. Na farmie Akila jest 2 Najemników. Jeden z nich to Alvrez a drugi ? (GOTHIC II)

- A - Dragomir
 - B - Engardo
 - C - Marcos
-

17. Udar, kusznik na zamku w GD prosi o odnalezienie ? (GOTHIC II)

- A - Keroltha
 - B - Sengratha
 - C - Talbina
-

18. Miecz Ferosa znajduje się ? (GOTHIC II)

- A - W Górskiej Fortecy
 - B - W pobliżu namiotu Hosh-Paka
 - C - W okoliach starej wieży Xardasa
-

19. Engrom prosi cie o ? (GOTHIC II)

- A - Przyniesienie 15 sztuk chleba
 - B - Odnalezienie jego Pierścienia
 - C - Przyniesienie 24 sztuk mięsa
-

20. Gdzie znajduje się większość Łowców Smoków gdy spotkamy ich już na drodze do zamku ? (GOTHIC II)

- A - W pobliżu mostu prowadzącego do Lodowego Smoka
 - B - W Zamku
 - C - W pobliżu chaty Cavalorna
-

21. Gdzie znajdziesz Żółtą Tabliczkę ? (GOTHIC II NK)

- A - W Bibliotece
 - B - W Domu Kapłanów
 - C - W Domu Uzdrowicieli
-

22. Kto zlecił zabójstwo Estebana ? (GOTHIC II NK)

- A - Huno
 - B - Fisk
 - C - Franko
-

23. Na pytanie Quarhodrona „Do jakiej kasty należysz” powinno się odpowiedzieć: (GOTHIC II NK)

- A - Wojowników
 - B - Kapłanów
 - C - Strażników Umarłych
-

24. Ile doświadczenia otrzymamy jeśli damy Saturasowi Szpon Beliara do zniszczenia ? (GOTHIC II NK)

- A - 1500
 - B - 1000
 - C - 2000
-

25. Jak nazywa się osoba która rozpoznaje Bezimiennego w Obozie Bandytów ? (GOTHIC II NK)

- A - Senyan
 - B - Snaf
 - C - Franko
-

26. Wenzel to ? (GOTHIC III)

- A - Najemnik Orków w Geldern
 - B - Asasyn w Bradze
 - C - Paladyn w Cape Dun
-

27. Nagrodą na Arenie w Mora Sul jest ? (GOTHIC III)

- A - Miecz Mistrzowski
 - B - Księżycowe Ostrze
 - C - Ognisty Miecz
-

28. Ile bochenków chleba każe ci przynieść Abe ? (GOTHIC III)

- A - 15
 - B - 30
 - C - 50
-

29. Ile pił, młotów i kilofów każe przynieść Vandorn ? (GOTHIC III)

- A - Odpowiednio 5, 15, 25
 - B - Odpowiednio 15, 10, 20
 - C - Odpowiednio 10, 5, 15
-

30. Jaki czar może cię nauczyć Nefarius jeśli zaprowadzisz go do grobowca Haran Ho ? (GOTHIC III)

- A - Wystrzał Lodu
 - B - Wybuch Lodu
 - C - Eksplozja Lodu
-

31. Gdzie znajduje się Tarcza Runiczna ? (GOTHIC III)

- A - W jaskini niedaleko Geldern
 - B - W posiadaniu Vaka
 - C - W jaskini pod Cape Dun
-

32. Jak nazywa się miecz który mamy na początku gry ? (GOTHIC III)

- A - Zabójca Orków
 - B - Długi Miecz
 - C - Miecz Mistrzowski
-

33. Jak nazywa się kostur Zubena ? (GOTHIC III)

- A - Kostur Wędrowcy
 - B - Kostur Wiecznego Wędrowcy
 - C - Kostur Varantu
-

34. Kto pomaga nam zabic Trole w okolicach Faring ? (GOTHIC III)

- A - Vigo
 - B - Mitch
 - C - Curtis
-

35. Który Nordmarczyk oprowadza cie po Nordmarze ? (GOTHIC III)

- A - Hjalte
 - B - Hauke
 - C - Mort
-

36. Czego potrzebuje Ketil ? (GOTHIC III)

- A - 15 Skór Wilków
 - B - 10 Skór Nosorożców
 - C - 12 Skór Bizonów
-

37. Jakie składniki potrzebne są do wykonania Questu „Warzenie Wody z Ugolfem” ? (GOTHIC III)

- A - Woda, Żelazo, Szczaw Królewski
 - B - Alkojagody, Ruda, Żuwaczki Pełzacza
 - C - Wóda, Ziele Lecznicze, Szabloząb
-

38. Jak nazywa się Bimbrownik w okolicach Faring ? (GOTHIC III)

- A - Tippler
 - B - Cyrus
-

- C - Miguel
-

39. Ile skrzyń stali trzeba przynieść Enzo ? (GOTHIC III)

- A - 4
 - B - 5
 - C - 6
-

40. Jak nazywa się ogrodnik w Lago ? (GOTHIC III)

- A - Mamuk
 - B - Rasul
 - C - Givess
-

41. Kowal w Silden któremu pomagamy to ? (GOTHIC III)

- A - Kadok
 - B - Umbrak
 - C - Gembal
-



Gothic

Pytania do wszystkich części GOTHIC

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. A
4. B
5. A
6. B
7. A
8. B
9. B
10. A
11. A
12. B
13. B
14. B
15. C
16. B
17. B
18. B
19. C
20. A
21. A
22. B
23. C
24. C
25. A
26. C
27. B
28. B
29. B



- 30. C
- 31. C
- 32. A
- 33. B
- 34. B
- 35. C
- 36. C
- 37. B
- 38. A
- 39. C
- 40. B
- 41. A