



Test wiedzy Gothic (1+2+NK) Trudny !!

Test wiedzy dla prawdziwych Gothicowych Wyjadaczy

Poziom trudności: Trudny

1. Dlaczego bohater znalazł się w koloni ?

- A - Nie wiadomo
 - B - Za kradzież
 - C - Aby uwierzył w to, że jest wybrańcem
 - D - Był mordercą
-

2. Dlaczego Pedro ukradł Oko Innosa?

- A - ponieważ za długo przebywał poza klasztorem
 - B - był szpiegiem Beliara
 - C - przez chciwość
 - D - z sentymentu do amuletu
-

3. Gdzie w Gothic 2 z dodatkiem Noc Kruka można znaleźć drabinę?

- A - w magazynie w mieście
 - B - na bagnie niedaleko posiadłości uzdrowicieli
 - C - w obozie piratów
 - D - nigdzie w Gothic 2 Noc kruka drabin nie ma
-

4. Gdzie w Gothic 2 można znaleźć Smoczą Zgubę?

- A - nigdzie, można ją tylko kupić
 - B - w grobowcu niedaleko słonecznego kręgu
 - C - w wieży zamkowej w górniczej dolinie
 - D - Smocza zguba nie istnieje
-

5. Ile czasu przed wrzuceniem do koloni bohater spędził w więzieniu?

- A - 2 miesiące
 - B - tydzień
 - C - nie wiadomo
 - D - 1 dzień
-



6. Ile w starym obozie jest drzew?

- A - 3
 - B - 4
 - C - 1
 - D - 2
-

7. Do kogo można rzucić słynny tekst o "pocałowaniu Gomeza w dupę"?

- A - do Corristo
 - B - do Lee
 - C - do Kharima
 - D - do Xardasa
-

8. Ile gatunków bagiennego zieleńca występuje w grze?

- A - 3
 - B - 1
 - C - 4
 - D - 5
-

9. Ile w Gothic 2 Noc Kruka można znaleźć chramów Beliara?

- A - 5
 - B - 7
 - C - 8
 - D - 9
-

10. Gdzie rośnie słoneczny aloes?

- A - na odchodach czarnych trolli
 - B - w pobliżu kamiennych kręgów
 - C - w jaskiniach
 - D - w lasach
-



Test wiedzy Gothic (1+2+NK) Trudny !!

Test wiedzy dla prawdziwych Gothicowych Wyjadaczy

Poziom trudności: Trudny

Karta odpowiedzi

1. C
2. A
3. B
4. B
5. A
6. C
7. C
8. C
9. C
10. A