



GOTHIC - trudny test!

Jeśli sądzisz że dobrze znasz Gothica to po teście możesz zmienić zadanie.

Poziom trudności: Trudny

1. Jak ma na imię strażnik nieopodal miejsca wymiany?

- A - Thorus
 - B - Gomez
 - C - Nek
 - D - Orry
 - E - Szakal
-

2. Ilu musisz pokonać gladiatorów w Starym Obozie?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
 - E - 5
-

3. Gdzie Diego czasami chodzi w nocy?

- A - Do zamku
 - B - Poza obóz
 - C - Do zawalonej wieży
 - D - Na targowisko
 - E - Nigdzie
-

4. Jakiego koloru jest fartuch Ryżowego Księcia?

- A - Czarnego
 - B - Pomarańczowego
 - C - Białego
 - D - Szarego
 - E - Niebieskiego
-

5. Gdzie jest początek quests "Nieznajomy"?

- A - W Wieży Mgieł
 - B - U Xardasa
-



- C - W lasach za Starym Obozem
 - D - W Świątyni Śniącego
 - E - Nie ma takiego questa
-

6. Czy w Bractwie można się uczyć kręgów magicznych?

- A - Tak, wszystkich
 - B - Tak, do piątego
 - C - Tak, do czwartego
 - D - Tak, do trzeciego
 - E - Nie da się
-

7. Co produkują Szkodnicy w jaskini niedaleko Nowego Obozu?

- A - Ryżówkę
 - B - Bagienne ziele
 - C - Wino
 - D - Nic, po prostu siedzą
 - E - Tam nikogo nie ma
-

8. Jakiego stwora w grze nie ma?

- A - Błotnego węża
 - B - Ognistego jaszczura
 - C - Młodego trolla
 - D - Olbrzymiego szczura
 - E - Wszystkie są
-

9. Co chciał od ciebie Wilk przed wyruszeniem do Wolnej Kopalni?

- A - Odnalezienie zaginionego towarzysza
 - B - Przyniesienie pancerzy pełzaczy
 - C - Pozwolenie na wyruszenie z tobą
 - D - Zabicie orka-niewolnika
 - E - Nic nie chciał
-

10. O znalezienie jakiej rzeczy prosił cię Lester przed fortecą?

- A - Pamiątnika wyznawcy śniącego
 - B - Skrzyni ze starymi monetami
-



- C - Dokumentu właściciela twierdzy
 - D - Magicznego amuletu
 - E - Zamknięcie się i wyruszenie w drogę
-



GOTHIC - trudny test!

Jeśli sądzisz że dobrze znasz Gothica to po teście możesz zmienić zadanie.

Poziom trudności: Trudny

Karta odpowiedzi

1. D
2. C
3. C
4. B
5. A
6. C
7. B
8. D
9. B
10. C