

Test Architektura systemu Windows gr. 5

Architektura systemu Windows

Poziom trudności: Trudny

1. 1. Jaki tryb uruchomienia systemu pozwala na używanie środowiska podobnego do tego, które uruchamiane jest w programie cmd.exe?

- A - a. Tryb awaryjny
 - B - b. Tryb awaryjny z wierszem poleceń
 - C - c. Tryb Creative
 - D - d. Tryb debugowania
-

2. 2. Za co odpowiada multiasking?

- A - a. Za otwieranie wielu okien na raz
 - B - b. Pozwala podłączyć wiele myszek do komputera
 - C - c. Za wykonywanie wielu procesów na raz
 - D - d. Za kolejgowanie procesów i ich wykonywanie
-

3. 3. Co to jest adres fizyczny?

- A - a. Adres pamięci odnoszący się do całej przestrzeni adresowej
 - B - b. Jest to adres komputera w formie ulica, miejscowość, numer domu itd.
 - C - c. Adres odnoszący się do konkretnej komórki pamięci
 - D - d. Jest to „Siudo”
-

4. 4. Za co odpowiada plik BOOT.ini?

- A - a. Za „umieszczanie” komputera w sieci, nadawanie mu adresu
 - B - b. Za rozporządzanie zainstalowanymi systemami
 - C - c. Za przetrzymywanie informacji na temat zainstalowanych systemów
 - D - d. Jest to wirus wyświetlający ROBOCIKA na naszym pulpicie, który „bootuje” nam pulpit i sprawia, iż staje się on czarny, szary, czerwony, żółty, a na końcu zielony.
-

5. 5. Procesory z rodziny x86:

- A - a. Są tak stare, że nikt ich już nie używa.
 - B - b. Mają w nazwie 86, bo 85 było zajęte.
 - C - c. Mogą pracować w dwóch trybach.
 - D - d. Jest on tylko dla kont Premium użytkownika, który wykupił abonament u
-

Microsoft'u.

6. 6. Za co odpowiada Master Boot Record?
- A - a. Uruchamia właściwe jądro systemu
 - B - b. Za sprawdzanie napędów pod kątem istnienia i uruchomienia BIOS'u.
 - C - c. Za sprawdzenie, w jakiej kolejności mają być uruchamiane systemy operacyjne.
 - D - d. Za wyświetlanie głównego ROBOCIKA w BIOS-ie.
-

7. 7. Wybierz odpowiedź tylko z programami uruchomionymi w tle.
- A - a. Klient protokołu DHCP, programy użytkownika, program Explorer.exe
 - B - b. Klient protokołu DHCP, programy użytkownika, program hkcmd.exe
 - C - c. Klient protokołu DHCP, programy użytkownika („1/2”)
 - D - d. Klient protokołu HPDWP, klient protokołu PSp, KSsk i MPpm.
-

8. 8. Za komunikację ze sprzętem podłączonym do komputera odpowiada:
- A - a. Menadżer pamięci wirtualnej
 - B - b. Warstwa abstrakcji sprzętowej
 - C - c. Jądro
 - D - d. Tryb VGA
-

9. 9. Za co odpowiada Virtual Memory Manager?
- A - a. translacje adresów wirtualnych na fizyczne adresy pamięci RAM
 - B - b. za zarządzanie pamięcią wirtualną komputera
 - C - c. za wymianę pamięci RAM i ROM między sobą
-

10. 10. Co otwiera skrót Ctrl + Shift + Esc?
- A - a. Wyłącza system
 - B - b. Uruchamia ponownie komputer
 - C - c. Uruchamia Menadżer zadań
 - D - d. Wyłącza wszystkie procesy systemu
-



Test Architektura systemu Windows gr. 5

Architektura systemu Windows

Poziom trudności: Trudny

Karta odpowiedzi

1. B
2. C
3. C
4. B
5. C
6. C
7. C
8. B
9. B
10. C