



Znajomość podstawowych zagadnień z informatyki.

test sprawdza wiedzę z podstawowych zagadnień na lekcjach technologii informacyjnej w klasie pierwszej liceum

Poziom trudności: Średni

1. Technologią nazywamy:

- A - jedną z dziedzin informatyki
 - B - właściwości pewnych obiektów, których istotą jest zmniejszanie niepewności
 - C - metoda przygotowania i prowadzenia procesu wytwarzania lub przetwarzania jakiegoś dobra np. informacji
-

2. Wybierz zestaw zawierający licencję na oprogramowania:

- A - OEM, MOLP
 - B - FDD, PC
 - C - GUJ, OS
-

3. Wybierz definicję opisującą licencję niewyłączną:

- A - licencja, w której udzielający licencji może zezwolić na korzystanie z utworu wielu osobom jednocześnie, które nie muszą mieć formy pisemnej
 - B - umowa licencyjna wynika z umowy na dzieło, na podstawie której firma wykonująca oprogramowanie wykonuje zamówioną aplikację
 - C - licencja, w której licencjobiorca może udzielić dalszej licencji, pod warunkiem wszakże takiego upoważnienia w jego umowie licencyjne
-

4. Wybierz przedmioty podlegające prawom autorskim:

- A - proste informacje prasowe
 - B - znane, powszechne od dawna formy plastyczne
 - C - przedmioty wzornictwa przemysłowego
-

5. Czas trwania autorskich praw majątkowych wynosi:

- A - 70 lat
 - B - 100 lat
 - C - 10 lat
-



6. Czy w ramach prawa autorskiego osobistego autor ma prawo do przedstawiania utworu anonimowo lub pod pseudonimem w ramach ochrony dóbr osobistych?

- A - tak
 - B - nie
-

7. Grupę ludzi, w której tworem staje się informacja traktowana jako dobro niematerialne nazywamy:

- A - społeczeństwem informacyjnym
 - B - grupą informacyjną
 - C - obywatelami informacyjnymi
-

8. Licencja oprogramowania umożliwiająca darmowe rozprowadzanie aplikacji bez ujawnienia kodu źródłowego

- A - freeware
 - B - BOX
 - C - public domen
-

9. Oprogramowanie zarządzające sprzętem komputerowym, tworzące środowisko do uruchamiania i kontroli zadań użytkownika to:

- A - system operacyjny
 - B - oprogramowanie operacyjne
-

10. Haker to:

- A - pogardliwa nazwa hakera amatora
 - B - włamywacz sieciowy, łamiący zabezpieczenia w szlachetnych celach
 - C - pozer, wykorzystujące gotowe programy do łamania zabezpieczeń
-

11. Przestępstwa komputerowe przeciwko ochronie informacji to:

- A - Paserstwo programu komputerowego
 - B - Oszustwo telekomunikacyjne
 - C - Podśluch komputerowy
-

12. Osoba łamiąca zabezpieczenia dla zarobku to:



- A - lamer
 - B - pirat
 - C - cracker
-

13. Czy określeniem 'scrip kiddie' możemy nazwać pozerów, korzystających z gotowych programów hakerskich ?

- A - tak
 - B - nie
-

14. Podsywanie się pod innego użytkownika to:

- A - phishing
 - B - spoofing
 - C - piractwo komputerowe
-

15. Czy jedną z metod zabezpieczania komputera może być korzystanie z kont użytkowników zamiast korzystanie z konta administratora ?

- A - tak
 - B - nie
 - C - nie mam to znaczenia
-

16. Licencja, w której licencjobiorca może udzielić dalszej licencji, pod warunkiem wszakże takiego upoważnienia w jego umowie licencyjnej to:

- A - sublicencja
 - B - licencja wyłączna
 - C - licencja niewyłączna
-

17. Grupowa licencja oprogramowania Microsoft, korzystna cenowo zwłaszcza dla edukacji to:

- A - MOLP
 - B - GNU GPC
 - C - free software
-

18. Czy używanie zapory firewall może zwiększyć bezpieczeństwo naszego komputera



?

- A - tak
 - B - nie
 - C - zapory nie mają związku z zabezpieczeniami
-

19. Wykorzystanie programu w celu przechwytywania i analizowania wszystkich danych w sieci to:

- A - sniffing
 - B - spoofing
 - C - phishing
-

20. Dyscypliną naukową zajmującą się przetwarzaniem informacji nazywamy:

- A - informatyką
 - B - trchnologią
 - C - technologią informacyjną
-



Znajomość podstawowych zagadnień z informatyki.

test sprawdza wiedzę z podstawowych zagadnień na lekcjach technologii informacyjnej w klasie pierwszej liceum

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. A
3. A
4. C
5. A
6. A
7. A
8. A
9. A
10. B
11. C
12. C
13. A
14. A
15. A
16. A
17. A
18. A
19. A
20. A