



Gothic mod test

Test z modów do gothica

Poziom trudności: Średni

1. Jak nazywa się główny bohater modu die bredungh zagrożenie.

- A - Wrzód
 - B - Bezimienny
 - C - Panor
 - D - Pan Kowalski
-

2. W modzie Pirateleben gramy?

- A - Piratem
 - B - Łowcą nagród
 - C - Palladynem
 - D - Marynarzem Królewskim
-

3. Jak powinien poprawnie skończyć się Czas Zapłaty prolog.

- A - Zabija nas Gorn
 - B - Dostajemy nagrodę od Thorusa
 - C - Niszczymy obóz Myśliwych
 - D - Zgwałca nas Wrzód
-

4. W modzie die brought w świecie Mateo jaki jest ostatni nasz przeciwnik?

- A - Cyklop
 - B - Tytan
 - C - Mag mroku
 - D - The Boss
-

5. Na czym polega mod Mud Ball

- A - Na wbijaniu Wrzoda do dołka kijem bejsbolowym
 - B - Na rozwalaniu kijem boiska
 - C - Na graniu w piłkę nożną
 - D - Na zabijaniu harena
-



6. Co musimy zrobić dla Radiego (cień w obozie koło starej kopalni) w modzie mroczne tajemnice

- A - Zabić ryżowego księcia
 - B - przynieść mu 10 piw
 - C - pobić Laresa i przynieść jego topur
 - D - ugotować rosół
-

7. Który z obozów nie istnieje w mrocznych tajemnicach

- A - Zbuntowanych sekciarzy
 - B - Przemysłowców
 - C - Piratów
 - D - Łowców Orków
-

8. Co znajduje się nowego koło starego obozu w modzie apokalipsa demo

- A - nie ma nic nowego
 - B - nowy obóz straży królewskiej
 - C - Banda orkowych zwiadowców
 - D - Najemny zabójca
-

9. Jak się nazywa mod w którym gra się orkiem

- A - Bismark
 - B - Bushmak
 - C - Orc mod
 - D - Horda muds
-

10. Jaki jest według ciebie ten test

- A - trudny
 - B - łatwy
 - C - średni
 - D - banalny
-



Gothic mod test

Test z modów do gothica

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. A
3. A
4. A
5. A
6. D
7. C
8. B
9. B
10. A, B, C, D,