

## Gothic 3 bestiariusz zgadnij co to?

Odpowiadaj na pytania dotyczące bestii z gry Gothic 3!

Poziom trudności: Średni

1. Nie należą one do silnych ani wytrzymałych przeciwników jak na 400 PD które za nie dostajemy. Rzadko udaje im się skutecznie blokować nasze ciosy. Spotkamy je w niektórych jaskiniach czy opuszczonych kopalniach na terenie całego kontynentu. Najwięcej znajduje się jednak na północy, w Grobowcach Przodków oraz na południu, w ruinach świątyń. O kim mowa?

- A - Demony
  - B - Szkielety
  - C - Topielce
  - D - Pełzaczki piaskowe
- 

2. Napotkamy je w okolicach zbiorników wodnych, czasami zamieszkują też wilgotne jaskinie. Posiadają białą bądź jasnoszarą skórę i długie, ostre szpony, którymi próbują rozerwać ciało ofiary. Potrafią stanowić utrapienie dla mieszkańców miast, jeśli osiedliły się zbyt blisko ludzkich siedzib. Walka z nimi nie powinna okazać się trudna, choć niekiedy udaje im się uniknąć naszych ciosów i kontratakować. Nie są jednak zbyt szybkie i cechują się niewielką wytrzymałością, co przechyla szalę zwycięstwa na naszą stronę. Dostajemy za nie po 100 PD. O kim mowa?

- A - Ścierwojady
  - B - Krwiopijcy
  - C - Golemy
  - D - Topielce
- 

3. Daleki kuzyn wilka, preferujący życie w mniej licznych stadach, przez co nie stanowi zbyt dużego zagrożenia. Na ich watahę mamy największą szansę natknąć się w lesie, z dala od siedzib ludzkich. W walce powinniśmy odnieść zwycięstwo bez większych problemów. Za 100 PD. O kim mowa?

- A - Wilk
  - B - Szakal
  - C - Warg
  - D - Lew
- 

4. Są to niewielkie gady, z nieznanых przyczyn kojarzące mi się z velociraptorami, które

---

przecież wyginęły już całkiem dawno temu. Niemniej, charakteryzują się podobnie ostrymi zębiskami oraz haczykowatymi pazurami, którymi gotowe są rozerwać swoją ofiarę. Zabrzmiało groźnie? Nie, tak na prawdę nie ma się czego obawiać - są to dosyć łatwi przeciwnicy, a choć atakują grupowo, nie mają szansy ze średnio doświadczonym poszukiwaczem przygód. Dostajemy za nie 150 PD. O kim mowa?

- A - Topielce
  - B - Zębacze
  - C - Lwy
  - D - Pełzacze wojownicy
- 

5. Mityczna bestia północy; w grze mamy okazję spotkać tylko jeden egzemplarz, i to o ile wykazemy się dużą determinacją. Jeśli chcemy go ubić, musimy najpierw zapolować na wilka zwanego Białym Rozpruwaczem, a następnie towarzyszyć myśliwemu Bogirowi w jego ostatniej podróży. Uzbróćcie się w cierpliwość, ale też przyszykujcie na małe rozczarowanie - wygląda właściwie tak samo, jak jego popularny kuzyn, ma szarawe futro, a 'białym' jest tylko z nazwy. Za 400 PD. Kim on jest?

- A - Białym wilkiem
  - B - Białym lwem
  - C - Białym lodowym golemem
  - D - Białym rozpruwaczem
- 

6. Dla początkującego bohatera to jeden z najsilniejszych potworów, a dwa czy trzy atakujące jednocześnie - właściwie pewna śmierć. Co więcej, niekiedy dość trudno je zauważyć - ich futro ma szary kolor, a one wprost uwielbiają leżeć nieruchomo, upodabiając się do głazów. Zdarzyć się więc może, że idąc przez las albo przechadzając się brzegiem rzeki, nagle staniemy oko w oko z tą bestią. Wówczas najlepiej brać nogi za pas i nie oglądać się za siebie. Będąc w Nordmarze, dużo łatwiej odnaleźć jego kryjówkę - zazwyczaj prowadzą do niej krwawe ślady, odcisnięte na śniegu. W Varancie z kolei na te potwory natkniemy się tylko raz, w okolicy świątyni Mora Sul, gdzie biegają nieustraszone gońce pustynne, a to nic innego, jak znane nam dobrze stwory za 300 PD. Tylko które?

- A - Cieniośwóć
  - B - Rozpruwacz
  - C - Topielec
  - D - Szary topielec
- 

7. Osobiście uważam go za najsilniejszego przeciwnika w grze. Sam jego wygląd robi wrażenie - jest ogromny, posiada dwa ostre kły o srebrzystej barwie oraz twardą skórę w grafitowym kolorze, ozdobioną na głowie i karku czerwono-pomarańczowym pasem. W



Nordmarze spotkamy go samotnie spacerującego po lodowych pustkowiach, w Myrtanie zaś na szczycie wzgórza, w towarzystwie trolla, kilku zębaczy i bagiennych topielców. Jeśli marzy ci się zdobycie jego skóry jako trofeum, przygotuj się na długą wojnę podjazdową - zbliżanie się do niego, strzały z łuku i szybką ucieczkę. No, chyba że masz dość odwagi, by stanąć na przeciw niego z wyciągniętym mieczem. Uważaj wówczas na jego silne ramiona, którymi gotów jest powalić cię na ziemię czy zmiażdżyć. Za 500 PD. O kim mowa?

- A - Lodowy golem
  - B - Ognisty golem
  - C - Czarny troll
  - D - Wielki zły ogr
-



## Gothic 3 bestiariusz zgadnij co to?

Odpowiadaj na pytania dotyczące bestii z gry Gothic 3!

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. B
2. D
3. C
4. B
5. D
6. A
7. C