



## Co wiesz o swoim Commodore 64? Poziom rozszerzony.

Test sprawdzający nieco bardziej zaawansowaną wiedzę o mikrokomputerze Commodore 64

Poziom trudności: Trudny

1. Pamięć ROM C64 zajmowała:

- A - 20 KB
  - B - 48 KB
  - C - 64 KB
- 

2. Ilość trybami graficznymi standardowo dysponował C64?

- A - 1
  - B - 2
  - C - 3
- 

3. W trybie tekstowym C64 wyświetlał na ekranie:

- A - 60 x 40 znaków
  - B - 50 x 30 znaków
  - C - 40 x 25 znaków
- 

4. Standardowa rozdzielczość w trybie MultiColor wynosiła:

- A - 160 x 200 pikseli
  - B - 320 x 200 pikseli
- 

5. Ruchome obiekty graficzne (ang. sprites) miały rozmiar:

- A - 24 x 21 pikseli (12 x 21 pikseli w trybie wielokolorowym)
  - B - 28 x 21 pikseli (14 x 21 pikseli w trybie wielokolorowym)
- 

6. Układ dźwiękowy C64 to:

- A - POKEY
  - B - AY-3-8910
  - C - SID
-



7. Iloma kanałami dysponował układ dźwiękowy C64?

- A - 2
  - B - 3
  - C - 4
- 

8. Układ dźwiękowy C64 generował dźwięk:

- A - 4-oktawowy
  - B - 8-oktawowy
- 

9. GEOS, graficzny system operacyjny dla C64, powstał w roku:

- A - 1985
  - B - 1987
  - C - 1988
- 

10. Programowalne przerwanie pracy procesora to:

- A - IRQ (ang. Interrupt ReQuest)
  - B - NMI (ang. Non-Maskable Interrupt)
-



## Co wiesz o swoim Commodore 64? Poziom rozszerzony.

Test sprawdzający nieco bardziej zaawansowaną wiedzę o mikrokomputerze Commodore 64

Poziom trudności: Trudny

### Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. C
4. A
5. A
6. C
7. B
8. B
9. A
10. A