

Elementy grafiki komputerowej

Grafika komputerowa

Poziom trudności: Średni

1. Co to jest grafika rastrowa?

- A - w tej grafice obrazy tworzone są z położonych regularnie obok siebie linii krzywych i prostych,
 - B - obrazy w tej grafice tworzone są za pomocą formuł matematycznych,
 - C - obrazy w tej grafice tworzone są z położonych regularnie obok siebie pikseli,
 - D - obrazy tworzone są za pomocą figur i brył matematycznych,
-

2. Co to jest skalowanie?

- A - To proces wektoryzacji mapy bitowej
 - B - wybranie elementu i nadanie mu jakiś cech
 - C - wypełnienie określonego obszaru płynnym przejściem tonalnym
 - D - zmiana wielkości obrazu bez zmiany jego rozdzielczości
-

3. Co to jest kanał alfa?

- A - tajny kanał łączności szpiegowskiej
 - B - kanał, który definiuje przezroczyste obszary grafiki
 - C - kanał, który grafikę rastrową zamienia w wektorową
 - D - kanał, który definiuje barwne obszary grafiki rastrowej
-

4. Najbardziej popularne modele barw to:

- A - CMYK i RGB
 - B - CMYK i RBG
 - C - RGB i COLOR LINE
 - D - BMP i CMYK
-

5. W której linii podane są wyłącznie formaty grafiki wektorowej?

- A - jpg, cdr, ps, swf, eps
 - B - psd, ps, ai, wmf
 - C - tiff, png, bmp, ps
 - D - wmf, eps, svg, cdr
-

6. Pikseloza to:

- A - ulubiona potrawa grafików komputerowych
 - B - rozmazane, niewyraźne piksele
 - C - wyraźne piksele
 - D - zbiór pikseli tego samego rodzaju
-

7. Mieszanie addytywne barw polega na:

- A - dodaniu do dwóch wiązek światła o pewnej barwie trzeciej wiązki światła
 - B - dodawaniu kilku barw jednocześnie tworząc barwę trzecią
 - C - dodawaniu do jednej wiązki światła o pewnej barwie drugiej wiązki dającej wrażenie barwy trzeciej
 - D - dodawaniu do barwy czarnej odcieni bieli i żółci
-

8. Czym różni się PPI od DPI?

- A - PPI to liczba pikseli przypadająca na cal długości, DPI natomiast to liczba plamek
 - B - PPI to zbiór barw chromatycznych, a DPI zbiór barw achromatycznych
 - C - PPI to operacja na grafice rastrowej, a DPI na grafice wektorowej
 - D - PPI to format grafiki rastrowej, a DPI- wektorowej
-

9. Barwy chromatyczne to:

- A - wszystkie barwy z wyjątkiem bieli i czerni
 - B - wszystkie barwy z wyjątkiem bieli, czerni i barw pośrednich
 - C - biel i czerń oraz barwy pośrednie
 - D - wszystkie kolory tęczy
-

10. Naświetlarka to urządzenie, które:

- A - wykorzystywane jest przy prześwietleniach lekarskich
 - B - oznacza po prostu latarkę
 - C - nanosi obraz przeznaczony do druku bezpośrednio na formę drukową
 - D - wyświetla obrazy na ścianie
-

11. Gimp to:

- A - inna nazwa GIF-u
-

- B - format grafiki komputerowej
 - C - popularny edytor grafiki
 - D - imię jednego z Gumisiów
-

12. Separacja barwna ma za zadanie:

- A - zapamiętać obraz w taki sposób, aby można było otrzymać wyciągi zawierające informacje o udziale każdego z 4 kolorów podstawowych
 - B - oddzielić barwy zimne od ciepłych
 - C - udzielić informacji o składzie procentowym wszystkich barw użytych w grafice
 - D - oddzielić barwy achromatyczne od barw chromatycznych
-

13. RGB to skrót angielskich słów:

- A - Really Great Boss
 - B - Red Green Blue
 - C - Red Green Beige
 - D - Really Green Biscuit
-

14. Fotomontaż to:

- A - połączenie kilku zdjęć w jedno
 - B - dodanie nieprawdziwego elementu do zdjęcia, grafiki itp.
 - C - odwrócenie kolorów w zdjęciu
 - D - czynność polegająca na montowaniu zdjęć w duży plakat A0
-

15. Cechy barw to:

- A - nasycenie, jasność, kontrast
 - B - jakość, odcień, kontrast
 - C - kolor, barwa, odcień
 - D - nasycenie, odcień, jasność
-

16. Bit to:

- A - elementarna jednostka pliku muzycznego
 - B - elementarna część każdego zdjęcia
 - C - elementarna jednostka informacji
 - D - jednostka pojemności
-

17. Dithering to:

- A - postrzeganie 6 punktów w 6 kolorach składowych z dalszej odległości daje efekt koloru wynikowego
 - B - postrzeganie 3 punktów w kolorach składowych z dalszej odległości daje efekt koloru zamierzonego
 - C - proces tworzenia barwy niestandardowej
 - D - postrzeganie kilku punktów, które zlewają się w określony kształt
-

18. Transparency to inaczej:

- A - przezroczystość
 - B - rozsiewanie lub rozpraszanie
 - C - przeplot
 - D - kompresja
-

19. Maskowanie to:

- A - ukrycie defektu
 - B - przyozdobienie grafiki
 - C - wyznaczanie granic obszarów barwnych lub przebiegu linii
 - D - wybranie elementu i nadanie mu jakiś cech
-

20. Grafika komputerowa to:

- A - zbiór obrazów i animacji
 - B - dział informatyki zajmujący się tworzeniem obrazów z wykorzystaniem techniki komputerowej
 - C - dział nauki zajmujący się badaniem właściwości barw
 - D - dział informatyki tworzący foldery i reklamy
-



Elementy grafiki komputerowej

Grafika komputerowa

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. D
3. B
4. A
5. D
6. B
7. C
8. A
9. B
10. C
11. C
12. A
13. B
14. B
15. D
16. C
17. B
18. A
19. D
20. B