



Dragon Age: Początek

Test wiedzy obejmujące dosyć szczegółowe informacje z gry Dragon Age: Początek.

Poziom trudności: Średni

1. Świat, w którym toczy się akcja gry to...

- A - Ferelden
 - B - Par Vollen
 - C - Thedas
 - D - Antiva
-

2. Kraj, w którym toczy się akcja gry to...

- A - Ferelden
 - B - Par Vollen
 - C - Thedas
 - D - Antiva
-

3. Jak ma na imię ta postać? Napisz je wielką literą.

.....

4. Z którymi z poniższych postaci można podróżować w drużynie?

- A - Wynne
 - B - Flemeth
 - C - Bodahn Fedic
 - D - Shale
 - E - Teyrn Loghain
-

5. Qunari pochodzą z kraju o nazwie:

- A - Ferelden
 - B - Par Vollen
 - C - Thedas
 - D - Antiva
-

6. Kto wznosił siedzibę Kręgu Maginów?

- A - Zakon
-



- B - magowie
 - C - krasnoludy
 - D - Awarowie
 - E - Tevinterczycy
-

7. Głową Zakonu w Val Royeaux jest:

- A - Wielebny Ojciec
 - B - Wielebna Matka
 - C - Biała Boska
 - D - Czarny Boski
-

8. Leliana pochodzi z...

- A - Orlais
 - B - Fereldenu
 - C - Antivy
 - D - Lothering
-

9. Czym są Wolne Marchie?

- A - krajem
 - B - zbiorem niezależnych od nikogo miast, jednoczących się tylko w razie potrzeby
 - C - osadą krasnoludów na powierzchni
 - D - nazwa ta nie występuje w Dragon Age: Początek
-

10. Co czczą dalijskie elfy?

- A - Stworzycieli
 - B - Stwórcę
 - C - Andrastę
 - D - są ateistami
-

11. Ile jest rodzajów osiągnięć?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
-

12. Co to jest Aeonar?

- A - główna twierdza templariuszy
 - B - kraj na południu Thedasu
 - C - więzienie dla magów
 - D - masyw górski oddzielający Anderfels od Antivy
-

13. Apostata to mag, który:

- A - uciekł z Kręgu
 - B - odszedł z Kręgu
 - C - praktykuje zakazaną magię
 - D - nie przeszedł Katorgi
-

14. Maleficari to mag, który:

- A - uciekł z Kręgu
 - B - odszedł z Kręgu
 - C - praktykuje zakazaną magię
 - D - nie przeszedł Katorgi
-

15. Ostagar zbudowali:

- A - Tevinterczycy
 - B - Chasyndzi
 - C - Fereldeńczycy
 - D - Awarowie
-

16. W jakiej części świata znajduje się ojczyzna qunari?

- A - wschód
 - B - zachód
 - C - północ
 - D - południe
-

17. Co dzieje się z nie-Szarym Strażnikiem, gdy przeżyje skażenie mrocznego pomiotu?

- A - jego ciało zaczyna gnić
-



- B - zmienia się w ghula
 - C - nie można tego przeżyć
-

18. Jak uczeni nazywają wrzeszczoty?

- A - wrzaskuny
 - B - wrzeszczoty
 - C - gallocki
 - D - szarloki
-

19. Załóżmy, że jesteś mężczyzną krasnoludem z kasty Wojowników i masz żonę z kasty Kupców, która urodziła Ci córkę. Jakiej kasty będzie córka?

- A - wojownik
 - B - kupiec
 - C - pół wojownik, pół kupiec
 - D - bezkastowiec
-

20. Kto jest ojcem Cailana? (mogłem się głębnąć w nazwisku Loghaina)

- A - Arl Eamon Guerrin
 - B - Duncan
 - C - Maric Theirin
 - D - Teyrn Loghain Mac Tir
-

21. Z jakim arcydemonem przyjdzie nam walczyć w grze Dragon Age: Początek?

- A - Andoral, Smok Niewolników
 - B - Urthemiel, Smok Piękna
 - C - Zazikel, Smok Chaosu
 - D - z żadnym z wyżej wymienionych
-

22. Ród, który rządził Wysokożem to:

- A - Theirinowie
 - B - Albarowie
 - C - Guerrinowie
 - D - Couslandowie
-



23. Ile kast występuje w Orzamarze (powierzchniowcy i bezkastowcy nie są traktowani jako kasty):

- A - 4
 - B - 5
 - C - 6
 - D - 7
 - E - 8
-

24. Jakie to kasty? Pisz je wielką literą, oddzielaj przecinkami, nie rób po nich spacji. Nie stawiaj dodatkowych znaków interpunkcyjnych. Nazwy wypisz w kolejności alfabetycznej. Przykład: Gładiatorzy,Królowie,Lordowie Jeśli chcesz wpisać kupców, to zastąp je wyrazem "handlarze".

.....

25. Które z poniższych specjalizacji należą do klasy wojownika?

- A - Szampierz
 - B - Berserker
 - C - Czempion
 - D - Mistyczny Wojownik
 - E - Łowca
-



Dragon Age: Początek

Test wiedzy obejmujące dosyć szczegółowe informacje z gry Dragon Age: Początek.

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. A
3. Alistair
4. A, D, E,
5. B
6. D
7. C
8. A
9. B
10. A
11. D
12. C
13. A
14. C
15. A
16. C
17. B
18. D
19. B
20. C
21. B
22. D
23. D
24. Górnicy, Handlarze, Kowale, Rzemieślnicy, Służący, Szlachcice, Wojownicy
25. B, C,