



Gothic 1, Gothic 2 Noc Kruka

Poziom trudności: Średni

1. Jak nazywa się Wódz Orków, a zarazem Mistrz Ur-Shaka

- A - Kan
 - B - Grompel
 - C - Hosh-Pak
 - D - Grok
-

2. Kto wypowiedział następujące słowa: "KHARDIMON SHATAN FATHANG SHATAN BELIAR"

- A - Gomez
 - B - Kruk
 - C - Esteban
 - D - Bloodwyn
-

3. Jak nazywa się Piąty rozdział w Gothic 1?

- A - "Xardas"
 - B - "Witamy w Kolonii"
 - C - "Leże Śniącego"
 - D - "Strażnicy Portalu"
-

4. Jak nazywa się dowódca straży Starego Obozu w Gothicu 1?

- A - Diego
 - B - Thorus
 - C - Fletcher
 - D - Nie ma dowódcy straży
-

5. Czego potrzeba, by naładować Oko Innosa?

- A - Serca Smoka
 - B - Łusek Smoka
 - C - Siarki
 - D - Ognistej Strzały
-

6. Jak nazywają się Miecze Kruka?

- A - Prawo Kruka i Szpon Beliara
 - B - Skrzydło Kruka i Szpon Beliara
 - C - Wola Kruka i Lodowy Kruk
 - D - Claymore Kruka i Lodowy Kruk
-

7. Jak nazywa się sztylet Grash-Varrag-Arushata(Ostatniego z szamanów w Świątyni Śniącego)

- A - Gniew Demonów
 - B - Ostrze Światła
 - C - Rozcinacz Światów
 - D - Wygnaniec
-

8. Czy Milten tworzył Bariere?

- A - Tak
 - B - Nie
-

9. Jakie zadanie daje nam Serpentes podczas Próby Ognia?

- A - Znaleść i zabic Lee
 - B - Pokonac Magów Wody
 - C - Zdobyć Amulet Ognia
 - D - Pokonac "Żywą Skałę"
-

10. Kto uczy nas Akrobatyki w G1?

- A - Lee
 - B - Gomez
 - C - Y'Berion
 - D - Buster
-

11. Sentenza to....

- A - Troll, którego trzeba zabic podczas Próby Ognia
 - B - Najemnik
 - C - Nie ma tego imienia w grze
-

- D - Paladyn
-

12. Ile bryłek rudy chcą Bloodwyn i Szakal za ochronę?

- A - Nie chcą rudy, tylko musimy wykonać jakieś zadanie
 - B - 10 bryłek
 - C - 1000 bryłek
 - D - 1 bryłkę
-

13. Kto jest w domu Farmera Sekoba w III akcie gry?

- A - Magowie Ognia
 - B - Paladyni
 - C - Poszukiwacze
 - D - Zombie
-

14. Wytapiaczem rudy w Starej Kopalni jest...

- A - Jan
 - B - Wąż
 - C - Stone
 - D - Huno
-

15. Ile jest członków "Wodnego Kręgu"

- A - 7
 - B - 10
 - C - Za dużo by liczy
 - D - Nie istnieje coś takiego jak "Wodny Krąg"
-



Gothic 1, Gothic 2 Noc Kruka

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. D
4. B
5. A
6. A
7. D
8. B
9. D
10. D
11. B
12. B
13. C
14. B
15. A