



Gothic

Przetestuj swoją wiedzę na temat pierwszej części gry Gothic.

Poziom trudności: Trudny

1. Kto chce nas pobić po niezapłaceniu za ochronę Bloodwynowi.

- A - Szakal i Gomez
 - B - Gorn i Cavalorn
 - C - Rączka i Dexter
 - D - Herek i Grim
 - E - Lares i Lee
-

2. Jaki czar jest niezbędny do zdobycia kamienia ogniskującego w twierdzy zajętej przez harpie?

- A - Telekineza
 - B - Kontrola
 - C - Pirokineza
 - D - Kula Ognia
 - E - Światło
-

3. Jakie zlecenie daje nam Homer?

- A - Okraść dom Krzykacza.
 - B - Przynieść dwie skóry cieniostworów.
 - C - Zabić topielca niszczącego tamę.
 - D - Roznieść wodę zbieraczom ryżu.
 - E - Zdobyć tysiąc bryłek rudy.
-

4. Jak się nazywa kopalnia należąca do Bractwa Śniącego?

- A - Bagnista Kopalnia.
 - B - Wolna Kopalnia.
 - C - Kopalnia Śniącego.
 - D - Stara Kopalnia.
 - E - Bractwo Śniącego nie ma kopalni.
-

5. Gdzie znajduje się piąty Chromanin.

- A - Nie ma czegoś takiego jak Chromanin.
-



- B - Na wieży, w opuszczonej cytadeli.
 - C - Na plaży, obok rozbitego statku.
 - D - Po drugiej stronie jeziora przy Nowym Obozie.
 - E - W pokoju Gomeza.
-

6. Jakie potwory grasują w Wieży Mgieł?

- A - Szkielety.
 - B - Zombi.
 - C - Trolle.
 - D - Ogniste Jaszczury.
 - E - Orkowie.
-

7. Jak się nazywa drugi rozdział Gothica?

- A - Witamy w Kolonii.
 - B - Starożytna Magia.
 - C - Strażnicy Portalu.
 - D - Xardas
 - E - Gniazdo Pelzaczy.
-

8. Jaka część kolonii nie została narysowana na mapach przez kartografów.

- A - Wschodnia.
 - B - Południowo-zachodnia.
 - C - Północno-wschodnia.
 - D - Północna.
 - E - Zachodnia.
-

9. Ile jest run teleportacyjnych?

- A - Nie ma run teleportacyjnych.
 - B - Jedna.
 - C - Dwie.
 - D - Trzy.
 - E - Cztery.
-

10. Ile punktów siły dodaje napój potęgi?

- A - Dwa punkty.
-



- B - Trzy punkty.
 - C - Cztery punkty.
 - D - Pięć punktów.
 - E - Ten eliksir nie dodaje punktów siły.
-

11. W jakie zwierzę nie można się zamienić?

- A - W wilka.
 - B - W ścierwojada.
 - C - W chrząszcza.
 - D - W cieniostwora.
 - E - W kłosa.
-



Gothic

Przetestuj swoją wiedzę na temat pierwszej części gry Gothic.

Poziom trudności: Trudny

Karta odpowiedzi

1. D
2. A
3. C
4. E
5. C
6. A
7. E
8. B
9. E
10. C
11. E