



Gothic II

Poziom trudności: Średni

1. Który z podanych potworów jest najsilniejszy?

- A - Smoczy zębacz
 - B - Zombi
 - C - Topielec
 - D - Polna Bestja
-

2. Jak nazywa się mistrz w Korinis zajmujący się kowalstwem?

- A - Constantino
 - B - Pyrokar
 - C - Bennet
 - D - Harad
-

3. Ile warta jest skóra Czarnego Trola?

- A - 200
 - B - 350
 - C - 450
 - D - 1000
-

4. Kim jest Bezimienny?

- A - Smok-ożywieniec
 - B - główny bohater (gracz)
 - C - Czarny mag na wyspie Irdorath
-

5. Najsilniejszy Golem to:

- A - Lodowy Golem
 - B - Ognisty Golem
 - C - Kamienny Golem
-

6. Kto może nauczyć gracza w posługiwaniu się kuszą do 100%?

- A - Wilk i Udar
-



- B - Udar i Diego
 - C - Diego i Girion
 - D - Wilk i Girion
-

7. Najmocniejsza zbroja to:

- A - Szata Mrocznej Magii
 - B - Zbroja Paladyna
 - C - Ciężki Pancerz Łowcy Smoków
 - D - Ciężka Szata Ognia
-

8. Ze Smokami można rozmawiać dzięki:

- A - Oku Inosa
 - B - Czarnej Perle
 - C - Smoczej Zgubie
 - D - sakiewce pełnej monet
-

9. Czym wzmocniona jest najlepsza zbroja łowcy smoków?

- A - smoczymi łuskami
 - B - skorubkami jaj smoków
 - C - magiczną rudą
 - D - grubą skórą Błotnego Węża
-

10. Co znajduje się w skrzyni Brahima?

- A - 100 sztuk złota
 - B - 60 sztuk złota i Ekstrat leczniczy
 - C - 25 sztuk złota i Mapa terenów Korinis
-

11. Ognistym smokiem jest:

- A - Pandrodor
 - B - Feomathar
 - C - Feodaron
 - D - Pedrakhan
-



12. Bogiem ciemności i zła jest:

- A - Adanos
 - B - Garond
 - C - Inos
 - D - Beliar
-

13. Kogo nie można w V rozdziale zabrać na statek?

- A - Vatrasa
 - B - Harada
 - C - Miltena
 - D - Wilka
-

14. U jakiego mistrza nie da się zostać czeladnikiem?

- A - Thorbena
 - B - Harada
 - C - Constantino
 - D - Constantino i Thorbena
-

15. Ile punktów zdowywa gracz za zabicie Ścierwojada?

- A - 45
 - B - 70
 - C - 100
 - D - 180
-

16. jakiej bestji nie spodka się w Gothicu 2?

- A - Ogara
 - B - Cieniostrwa
 - C - Jaszczuroczłeka
 - D - Krwiopijce
-

17. Najmniej ataku ma:

- A - laga
 - B - sztylet
 - C - sierp
 - D - topór drwala
-

18. Które zdanie jest prawdziwe?

- A - Pyrokar jest ziemskim przedstawicielem Adanosa
 - B - Moc Oku Inosa przywraca się smoczą krwią
 - C - Za skórę warg Bosper płaci czeladnikowi 25 szt. złota
-

19. Gdzie znajduje się gracz na samym początku gry?

- A - W starej wieży Xardasa
 - B - W nowej wieży Xardasa
 - C - Na farmie Sekoba
-

20. Jaką ofiarę pieniężną należy złożyć aby dostać się do klasztoru i zostać nowicjuszem?

- A - 1000 szt. złota
 - B - 500 szt. złota
 - C - 250 szt. złota
 - D - 75 szt. złota
-



Gothic II

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. D
3. B
4. B
5. C
6. D
7. B
8. A
9. B
10. C
11. B
12. D
13. B
14. A
15. B
16. A
17. B
18. C
19. B
20. A