



grzesiu dopalacz

tylko dla hardkorów

Poziom trudności: **Bardzo trudny**

1. Algorytm to:

- A - działanie matematyczne
 - B - funkcja odwrotna do wykładniczej
 - C - "plan" postępowania w celu realizacji obliczeń
-

2. Zapis $n \log(n)$ oznacza złożoność obliczeniową:

- A - logarytmiczną
 - B - algorytmiczną
 - C - liniowo-logarytmiczną
-

3. Zestaw algorytmów dla zagadnienia SST:

- A - Dijkstry-Prima, Kruskala
 - B - CPM, Horowitza-Sahni'a
 - C - CPM, Dijkstry
 - D - Floyda, CPM, Bubble-sort
-

4. sortowanie bombelkowe(bubblesort) jest:

- A - to jeden z prostszych algorytmów sortowania
 - B - jest nie do obliczenia
 - C - nie ma takiego sortowania
-

5. Każdy algorytm przedstawiony na schemacie blokowym da się zapisać

- A - za pomocą instrukcji pętli
 - B - w wielu językach programowania
-

6. Blok decyzyjny schematu blokowego ma

- A - jedno wejście i jedno wyjście
 - B - dwa wejścia, jedno wyjście
 - C - jedno wejście, dwa wyjścia
-

7. Dokończ zdanie: Algorytm

- A - stanowi podstawę do tworzenia programu
 - B - łączy społeczność użytkowników i programistów
 - C - nie da się przedstawić na schemacie
-

8. Blok wprowadzania danych jest oznaczany na schemacie blokowym

- A - prostokątem
 - B - równoległobokiem
 - C - elipsą
-

9. Blok wykonywania działań jest na schemacie blokowym przedstawiany

- A - prostokątem
 - B - równoległobokiem
 - C - elipsą
 - D - kołem
-

10. Wybierz odpowiedź zawierającą tylko stabilne algorytmy sortowania:

- A - Pozycyjne, przez zliczanie, biblioteczne
 - B - Grzebieniowe, introspektywne, kubełkowe
-

11. Schematem blokowym nazywamy:

- A - Rysunek techniczny budowy komputera
 - B - Diagram, na którym procedura, system albo program komputerowy są reprezentowane przez opisane figury geometryczne
 - C - Funkcję matematyczną
-

12. Twórcą Algorytmu NWD był:

- A - Eudoksos z Knidos
 - B - Alkmeon z Krotonu
 - C - Leonardo Fibonacci
-

13. Każdy dobry algorytm powinien być:



- A - Skończony
 - B - Uniwersalny
 - C - Szczegółowy
 - D - Wieloznaczný
-

14. Iteracja to:

- A - otrzymywanie wyniku
 - B - funkcja matematyczna
 - C - odwoływanie się funkcji do samej siebie
 - D - czynność powtarzania tej samej instrukcji w pętli
-

15. Rekurencja to inaczej:

- A - Rekursja
 - B - Rekucja
-



grzesiu dopalacz

tylko dla hardkorów

Poziom trudności: Bardzo trudny

Karta odpowiedzi

1. C
2. C
3. A
4. A
5. B
6. C
7. A
8. B
9. A
10. A
11. B
12. A
13. A
14. D
15. A