



Risen - wiedza o kodach

Używasz kodów do Risen? Sprawdź czy wiesz o nich wszystko!

Poziom trudności: Średni

1. Jak można uruchomić konsolę kodów?

- A - Wpisując w oknie ekwipunku szybko minsky
 - B - Wpisując w oknie ekwipunku szybko monsky
 - C - Wpisując w oknie ekwipunku szybko marvin
 - D - Wpisując w oknie ekwipunku szybko mionski
-

2. Komenda "spawn" pozwala nam na...

- A - przywołanie określonej rzeczy, potwora, osobę, rośliny, budynku itd.
 - B - Przywoływanie tylko potworów
 - C - Przywoływanie tylko rzeczy
 - D - Przywoływanie tylko osób
-

3. Komenda "goto" sprawia, że...

- A - Zabijamy cel przed nami
 - B - Stajemy się niewidzialni
 - C - Przenosimy się do określonego celu
 - D - Jesteśmy nieśmiertelni
-

4. Komenda "god" sprawia, że...

- A - Stajemy się nieśmiertelni
 - B - Przenosimy się do określonego celu
 - C - Stajemy się niewidzialni
 - D - Zmieniamy porę dnia
-

5. Jaka komendą zabijamy cel przed nami?

- A - kill
 - B - killer
 - C - die
 - D - ded
-



6. Wpisując komendę "time"; możemy zmienić czas w grze, ale tylko wtedy, gdy napiszemy godzinę. W jaki sposób trzeba ją wpisać, np.: dwunastą?

- A - 12
 - B - 12.00
 - C - 12 i 12.00 jest dobrze
 - D - dwunasta
-

7. Co musimy wpisać do konsoli kodów, by przyzwać Tytana Ognia?

- A - spawn Titan_of_Fire
 - B - spawn Titan
 - C - spawn Fire_Titan
 - D - spawn Titan_Fire
-

8. Co trzeba wpisać do konsoli, by przywołać Kapłana? (jaszczuroczłeka)

- A - spawn LizardPriest
 - B - spawn LizardmanPriest
 - C - spawn LizardmenPriest
 - D - spawn Lizardman_Priest
-

9. Jeśli wpisujemy komendę "edit"; to...

- A - Edytujemy twarz celu
 - B - Edytujemy nazwę celu
 - C - Edytujemy cel mogąc mu zmienić wszystko na co tylko gra pozwala
 - D - Edytujemy rozmiar celu
-

10. Wpisując komendę "teach"; możemy nauczyć się określonej umiejętności w dowolnym stopniu, bądź wszystkich na raz. W jakim przypadku komenda nie zadziała wcale?

- A - Teach all
 - B - teach all
 - C - teach all 999
 - D - teach all 9999
-

11. Komenda "give"; sprawia, że określona rzecz pojawia się od razu...

- A - W ekwipunku
-



- B - Przed naszym nosem
 - C - Pod naszymi stopami
 - D - Za postacią
-

12. Wskaż poprawną formułę na skórę dzika:

- A - It_Fur_Boar
 - B - give it_fur_boar
 - C - give It_Fur_Boar
 - D - give Fur_Boar
-

13. Ta komenda: It_1H_Steel_Hot, dodaje nam do ekwipunku...

- A - Surowe gorące stalowe ostrze
 - B - Surowe stalowe ostrze
 - C - Gorące stalowe ostrze
 - D - Tępe stalowe ostrze
-

14. Czy po wpisaniu komendy "god" możemy chodzić w lawie?

- A - Tak
 - B - Nie
-

15. Czy po śmierci naszej postaci komenda "goto", wciąż działa?

- A - Tak
 - B - Nie
-

16. Jak poprawnie wpisać bestię o nazwie "Popiołak" do konsoli kodów, by została przyzwana?

- A - spawn Popiołak
 - B - spawn Ashbeast
 - C - spawn ashbeast
 - D - spawn Ahbeast
-

17. Gdy w konsoli wpisujemy: "spawn Lala" to...

- A - Nic się nie stanie
-



- B - Pojawi się żółty teletubiś
 - C - Pojawi się zielony teletubiś
 - D - Pojawi się nieznana osoba w zbroi Inkwizytora
-

18. Jaką musimy wpisać komendę, by otrzymać Berło Tytana?

- A - give It_Staff_TitanScepter
 - B - It_Staff_TitanScepter
 - C - give It_TitanScepter
 - D - give Staff_TitanScepter
-

19. Czy po wpisaniu do konsoli formuły: "spawn Po", coś się przywoła?

- A - Tak
 - B - Nie
-

20. Czy używając komendy "kill" na przyzwanym Tytanie Ognia, automatycznie kończymy grę?

- A - Tak
 - B - Nie
-



Risen - wiedza o kodach

Używasz kodów do Risen? Sprawdź czy wiesz o nich wszystko!

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. A
3. C
4. A
5. A
6. C
7. B
8. A
9. C
10. A
11. A
12. C
13. A
14. A
15. A
16. B
17. D
18. A
19. A
20. A