



## Risen kontra twoja wiedza!

Risen ma wiele tajemnic. Znasz te?

Poziom trudności: Średni

1. Przez kogo zostali zniszczeni Bogowie?

- A - Człowieka
  - B - Gnoma
  - C - Ogra
  - D - Tytana
- 

2. Czy Tytani są niewidzialni dla zwykłych ludzi?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

3. Jaką właściwość ma Monoki noszony przez Inkwizytora?

- A - Pozwala zobaczyć Tytanów
  - B - Pozwala mu używać potężnych zaklęć
  - C - Pozwala widzieć przez ściany
  - D - Pozwala puszczać laser z oka
- 

4. Jak nazywa się przyzwany przez nas szkielet?

- A - Greg
  - B - Zdzich
  - C - Fred
  - D - Wojtek
- 

5. W jaki sposób można wydostać się z klasztoru?

- A - Mając pozwolenie od mistrza klasztoru
  - B - Skacząc po dachach
  - C - Mając pozwolenie od mistrza klasztoru, bądź skacząc po dachach
  - D - Przez tunel w krypcie na cmentarzu
- 

6. Czy dzięki zdolności akrobatyki nie zabijemy się, skacząc nawet z najwyższego punktu w grze?

---



- A - Tak
  - B - Nie
- 

7. Czy jest osiągnięcie za parokrotne zabicie się, skacząc z wysokości? Jeśli tak to jak się nazywa?

- A - Nie
  - B - Tak. Idiota
  - C - Tak. Dureń
  - D - Tak. Geniusz
- 

8. Czy trzymając Młot Władcy Tytanów, możemy bez wcześniejszych ćwiczeń, trzymać na raz tarczę i ów młot?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

9. Czy istnieje jaszczuroczłek o nazwie Rębacz?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

10. W jaki sposób można dostać się do winiarni w klasztorze?

- A - Wywarzając drzewi
  - B - Znajdując tajne przejście
  - C - Używając zaklęcia
  - D - Używając nowicjusza jako tarana do drzwi
- 

11. Czy zawsze, gdy będziemy na głębokiej wodzie zjada nas Czerw Pływowy? Jeśli nie to w jakich sytuacjach on nas zjada?

- A - Tak
  - B - Nie. Tylko, gdy wchodzimy na głębiny z mielizny
  - C - Nie. Tylko, gdy zaśpiewamy nad brzegiem morza
  - D - Nie. Tylko, gdy mamy wyciągniętą broń nad brzegiem morza
- 

12. W grze zostaje zatopiony statek na którym płynęliśmy. Czy oprócz nas ktoś przeżył?

---



Jeśli tak to jak ma na imię?

- A - Nie
  - B - Tak. Bob
  - C - Tak. Sara
  - D - Tak. Berta
- 

13. W grze wcielamy się w bohatera o imieniu...

- A - Zbigniew
  - B - Don Esteban
  - C - Bohater jest bezimienny
  - D - Sara
- 

14. Czy idąc urwiskiem koło klasztoru do wejścia wgłąb wulkanu, po drodze można zejść niżej na półkę skalną i znaleźć ukrytą grootę? Jeśli tak to co w niej jest?

- A - Nie
  - B - Tak. Rudy do wydobycia i przepis na miksturę
  - C - Tak. Rudy do wydobycia
  - D - Tak. Przepis na miksturę
- 

15. W grze istnieją dwa specjalne miecze połamane na części. Możemy je naprawić. Jak nazywają się te miecze?

- A - Burzowy Wichler i Spijacz Dusz
  - B - Burzowy Szpon i Spijacz Czaszek
  - C - Burzowy Wichler i Rębacz Dusz
  - D - Szpon Beliara i Miecz Innosa
- 

16. Jaki rodzaj tłumaczenia został użyty do tej gry w Polsce?

- A - Dubbing
  - B - Lektor
  - C - Napisy
  - D - Nie została przetłumaczona
- 

17. Czy Popiołak to naturalne stworzenie wyspy?

- A - Tak
  - B - Nie
-

18. Czy istnieje stworzenie Świerszcz Bitewny?

- A - Nie
  - B - Tak
- 

19. Czy istnieje stworzenie Świerszcz Bojowy?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

20. Końcowy Boss to Tytan...

- A - Ognia
  - B - Wody
  - C - Ziemi
  - D - Powietrza
- 

21. Kto na początku nam pomógł, ale w ostatecznej chwili nas zdradził?

- A - Inkwizytor Mendoza
  - B - Don Esteban
  - C - Edric
  - D - Sara
- 

22. Co znajduje się w samym sercu klasztoru magów?

- A - Święty Płomień
  - B - Barek z napojami
  - C - Święty Staw
  - D - Pomnik Św. Estebana
- 

23. Ile istnieje teleportów w grze?

- A - 4
  - B - 8
  - C - 3
  - D - 14
-

24. Ile istnieje wyjść z miasta?

- A - 1
  - B - 2
  - C - 3
  - D - 4
- 

25. Gdzie znajduje się tajne wyjście z miasta ludzi Dona?

- A - W barze u Soni
  - B - W domu Leonarda
  - C - Koło latarni Jack'a
  - D - Za magazynem Inkwizycji
- 

26. Wymień stopnie jakie możemy zdobyć w drodze na maga w odpowiedniej kolejności.

- A - Nowicjusz, Mag, Mistrz Magii
  - B - Rekrut, Mag
  - C - Mag, Mistrz Magii
  - D - Myśliwy, Nowicjusz, Mag, Mistrz Magii
- 

27. Kto przewodzi Gnomom?

- A - Gareth
  - B - Wypasiony Gnom
  - C - Najbogatszy Gnom
  - D - Gyrger
- 

28. Co każe nam zebrać Inkwizytor w drugim rozdziale?

- A - Kryształowe Talerze
  - B - Kryształowe Piłki
  - C - Kryształowe Dyski
  - D - Kryształy
- 

29. Czy w Risen istnieją duchy?

- A - Tak
  - B - Nie
-

30. Kto był Władcą Tytanów?

- A - Jack
  - B - Inkwizytor
  - C - Armgandi
  - D - Ursegor
- 

31. Czy rośliny: Kapelusz Wróżki i Korona Bohatera są rzadkie w grze?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

32. Jaki jest skrót klawiszowy, który otwiera okno ekwipunku?

- A - I
  - B - B
  - C - C
  - D - E
- 

33. Jaki jest skrót klawiszowy, który otwiera okno postaci?

- A - O
  - B - P
  - C - S
  - D - C
- 

34. Jaka broń posługuje się Ogr?

- A - Maczugą
  - B - Nożem
  - C - Młotem
  - D - Toporem
- 

35. Jak nazywa się Ogr pilnujący magazynu w mieście?

- A - Minos
  - B - Milos
  - C - Ukkos
  - D - Gerry
-

36. Ile w grze można spotkać Ogrów z którymi da się porozmawiać?

- A - 1
  - B - 2
  - C - 3
  - D - 5
- 

37. Czy istnieje rzecz o nazwie: Tarcza Runiczna?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

38. Czy istnieje rzecz: Miecz Tytana?

- A - Nie
  - B - Tak
- 

39. Czy istnieje rzecz: Skrzydło Tytana?

- A - Nie
  - B - Tak
- 

40. W grze nie istnieje mikstura, która dodaje nam doświadczenie. Czy to prawda?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

41. Jaki pancerz nosi Don Esteban?

- A - Ubranie Estebana
  - B - Pancerz Estebana
  - C - Ubranie Dona
  - D - Pancerz Dona
- 

42. Zal Zaran to...

- A - Najsilniejszy z wojowników jaszczuroludzi
  - B - Najsilniejszy z kapłanów jaszczuroludzi
-

- C - Najsilniejszy z myśliwych jaszczuroludzi
  - D - Najsilniejsza z bestii strzegąca świątyni w głębi góry
- 

43. Zel Zeret to...

- A - Najsilniejszy z wojowników jaszczuroludzi
  - B - Najsilniejszy z kapłanów jaszczuroludzi
  - C - Najsilniejszy z myśliwych jaszczuroludzi
  - D - Najsilniejsza z bestii strzegąca świątyni w głębi góry
- 

44. Zul Utur to...

- A - Najsilniejszy z wojowników jaszczuroludzi
  - B - Najsilniejszy z kapłanów jaszczuroludzi
  - C - Najsilniejszy z myśliwych jaszczuroludzi
  - D - Najsilniejsza z bestii strzegąca świątyni w głębi góry
- 

45. Jak nazywają się zwierzęta wykorzystywane przez jaszczuroludzi w walce?

- A - Brontoki
  - B - Brontaki
  - C - Broniaki
  - D - Brontory
- 

46. Jaka firma stworzyła Risen i zostawiła serię Gothic?

- A - Phirania Bytes
  - B - Deep Silver
- 

47. Jaka gra jest podobna do Risen?

- A - Gothic
  - B - Warcraft
  - C - Heroes Of Might And Magic
  - D - Settlers
- 

48. Kto przewodzi Inkwizycji?



- A - Inkwizytor Mendoza
  - B - Don Esteban
  - C - Illumar
  - D - Carlos
- 

49. Kto przewodzi bandytom z bagien?

- A - Don Esteban
  - B - Inkwizytor Mendoza
  - C - Carlos
  - D - Illumar
- 

50. Czy można założyć Hełm Ursegora bez wcześniejszego założenia jego zbroi?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

51. Jakie jest największe naturalne stworzenie na wyspie?

- A - Popiołak
  - B - Wilk
  - C - Sęp Morski
  - D - Jaszczur Grzmotów
- 

52. Jak nazywa się wyspa na której toczy się gra?

- A - Elisium
  - B - Pandora
  - C - Faranga
  - D - Hezioda
- 

53. Jaka rasa chce zniszczyć ludzkość po wypędzeniu Bogów?

- A - Gnomy
  - B - Ogry
  - C - Saurianie
  - D - Tytani
-

54. Ile jest frakcji w grze?

- A - Dwie
  - B - Trzy
  - C - Cztery
  - D - Pięć
- 

55. W grze szukamy części zbroi. Do kogo ona należała?

- A - Do Ursegora
  - B - Do Inkwizytora Mendozy
  - C - Do Dona Estebana
  - D - Do Carlosa
- 

56. Ile istnieje wyjść z wulkanu?

- A - Jedno
  - B - Dwa
  - C - Trzy
  - D - Cztery
- 

57. Czy w grze istnieją osiągnięcia?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

58. Co chroniło wyspę przed napaścią Tytanów?

- A - Magiczna Bariera
  - B - Tytan Ognia
  - C - Położenie
  - D - Artefakt
- 

59. Czy w grze można używać Maczug Ogrów?

- A - Nie
  - B - Tak
- 

60. Czy istnieje osiągnięcie za pięciokrotne zjedzenie postaci

---

przez Czerwa Pływowego?

- A - Nie
  - B - Tak
- 

61. Co było charakterystyczną częścią stroju Inkwizytora Mendozy?

- A - Kostur Tytana
  - B - Mała Tarcza
  - C - Młot Władcy Tytanów
  - D - Monoki
- 

62. Czy łatwo jest dostać się do Inkwizytora Mendozy na początku gry?

- A - Nie
  - B - Tak
- 

63. Czy istnieje zadanie: „Znajdź wszystkie pierścienie wasalne”?

- A - Nie
  - B - Tak
- 

64. Czy istnieje zadanie: „Kamienie Wasalne”?

- A - Nie
  - B - Tak
- 

65. Mieczami z jakiej rudy walczyli jaszczuroludzie?

- A - Obsydianu
  - B - Żelaza
  - C - Złota
  - D - Srebra
- 

66. Kim jest nasz bohater na początku gry?

- A - Szlachcicem
-

- B - Wieśniakiem
  - C - Rozbitkiem
  - D - Zielerzem
- 

67. Jakiemu Ogrowi pomagamy dwa razy w grze?

- A - Drokowi
  - B - Ukkosowi
  - C - Gyrgerowi
  - D - Balderowi
- 

68. Jaki potwór znajduje się w pierwszej świątyni na naszej drodze?

- A - Ćma Grobowa
  - B - Ćma Szponiasta
  - C - Ogr
  - D - Wilk
- 

69. Czy w grze można wykopywać skarby?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

70. Ile synów miała Tylda?

- A - Jednego
  - B - Dwóch
  - C - Trzech
  - D - Czterech
- 

71. Co powoduje zakłęcie „Żart”??

- A - Cel zaczyna się śmiać zapominając o naszym występku
  - B - Cel zaczyna się śmiać i musimy z nim pójść na piwo
  - C - Cel zaczyna się śmiać, a potem nas bije
  - D - Cel zamienia się w ducha drwiąc z nas
-

72. Jak zdobyć osiągnięcie "Gladiator"?

- A - Trzeba wygrać z każdym z kim się da na każdej arenie
  - B - Trzeba znaleźć odpowiednie bronie
  - C - Trzeba wyuczyć się każdego talentu do walki wręcz
  - D - Trzeba uderzyć choć jednego człowieka
- 

73. Jakie zadanie trzeba ukończyć, by zdobyć osiągnięcie "Fucha"?

- A - "Walka o władzę"
  - B - "Uratuj Sarę z dziczy"
  - C - "Tajemnica wschodniej świątyni"
  - D - "Paczka dla Dona"
- 

74. Jakie zadanie trzeba ukończyć, by zdobyć osiągnięcie "Paser"?

- A - "Walka o władzę"
  - B - "Uratuj Sarę z dziczy"
  - C - "Tajemnica wschodniej świątyni"
  - D - "Paczka dla Dona"
- 

75. Jakie zadanie trzeba ukończyć, by zdobyć osiągnięcie "Archeolog"?

- A - "Walka o władzę"
  - B - "Uratuj Sarę z dziczy"
  - C - "Tajemnica wschodniej świątyni"
  - D - "Paczka dla Dona"
- 

76. Jakie zadanie trzeba wykonać, by zdobyć osiągnięcie "Obrońca"?

- A - "Czwarta Pieczęć Magii Runicznej"
  - B - "Damski bokser"
  - C - "Zabezpiecz Wulkaniczną"
-

Twierdę"

- D - "Próba Mistrza Ignatiusa"
- 

77. Jakie zadanie trzeba wykonać, by zdobyć odznakę "Mały bohater"?

- A - "Chora żona farmera"
  - B - "Ład i spokój"
  - C - "Gdzie jest Patty?"
  - D - "Lekarstwo dla wszystkich"
- 

78. Jakie zadanie trzeba wykonać, by zdobyć odznakę "Puszka Pandory"?

- A - "Walka o władzę"
  - B - "Ład i spokój"
  - C - "Tajemnica wschodniej świątyni"
  - D - "Pułapka na Tytanów"
- 

79. Co trzeba zrobić, aby zdobyć osiągnięcie "Pracusi"?

- A - Ukończyć 200 zadań
  - B - Ukończyć 150 zadań
  - C - Ukończyć 250 zadań
  - D - Ukończyć 225 zadań
- 

80. W grze istnieje pewne śmieszne osiągnięcie "Pogromca Drobiu". Żeby je zdobyć trzeba zabić 20 kurczaków. Gdzie na całej wyspie jest najwięcej kurczaków?

- A - Na pierwszej farmie jaką spotykamy
  - B - W mieście
  - C - Na bagnach
  - D - W wulkanie
- 

81. Ile punktów można otrzymać za wszystkie osiągnięcia?

- A - 500
  - B - 1000
  - C - 750
  - D - 250
- 

82. Jaki skrót mają punkty osiągnąć w grze?

- A - PO
  - B - OP
  - C - GR
  - D - AC
- 

83. Kto był ojcem Patty?

- A - Stalowobrody
  - B - Czarnobrody
  - C - Szarobrody
  - D - Złotobrody
- 

84. Kim jest Patty?

- A - Właścicielką baru
  - B - Właścicielką sklepu rybnego
  - C - Właścicielką miasta
  - D - Właścicielką portu
- 

85. Jaka jest pierwsza osoba spotkana w grze?  
(oprócz Sary)

- A - Jan
  - B - Carlos
  - C - Don Esteban
  - D - Olaf
- 

86. Kto zamordował Hemlara?

- A - Arik
  - B - Illumar
  - C - Jacob
  - D - Łasica
-

87. Jakie zadanie trzeba wykonać, by zdobyć osiągnięcie "Bojownik o wolność"?

- A - "Walka o władzę";
  - B - "Ład i spokój";
  - C - "Zabezpiecz Wulkaniczną Twierdzę";
  - D - "Powrót Estabana do Miasta";
- 

88. Jakie zadanie trzeba ukończyć, by zdobyć osiągnięcie "Podróżnik"?

- A - "Czwarta Pieczęć Magii Runicznej";
  - B - "Uratuj Sarę z dziczy";
  - C - "Znajdź wszystkie kamienie teleportacyjne";
  - D - "Pułapka na Tytanów";
- 

89. Jeśli nauczysz się każdej profesji to zdobywasz osiągnięcie...

- A - "Pracoholik";
  - B - "Pracusz";
  - C - "Rozjemca";
  - D - "Pilny Uczeń";
- 

90. Ile otrzymujesz PO za osiągnięcie "Początkujący"?

- A - 5 PO
  - B - 10 PO
  - C - 15 PO
  - D - 20 PO
- 

91. Jakie zadanie trzeba ukończyć, by zdobyć osiągnięcie "Samarytanin"?

- A - "Chora żona farmera";



- B - "Uratuj Sarę z dziczy";
  - C - "Gdzie jest Patty?";
  - D - "Lekarstwo dla wszystkich";
- 

92. Kogo trzeba zabić, aby zdobyć osiągnięcie "Śmierć Legendy"?

- A - Gyrgera
  - B - Oktopusa
  - C - Tytana Ognia
  - D - Inkwizytora Mendozę
- 

93. Ile trzeba zabić potworów dla osiągnięcia "Wielki łowca"?

- A - 1000
  - B - 1500
  - C - 2000
  - D - 5000
- 

94. Co trzeba zrobić, aby zdobyć osiągnięcie "Władca Tytanów"?

- A - Zabić Władcę Tytanów - Ursegora
  - B - Zabić Tytana Ognia we wnętrzu wulkanu
  - C - Ursegor musi ci powiedzieć, że teraz ty jesteś Władcą Tytanów
  - D - Zdobyć wszystkie kawałki zbroi Władcy Tytanów
- 

95. "Zbrojmistrz", by zdobyć to osiągnięcie musisz...

- A - Wykuć 100 broni
  - B - Posiadać 200 broni w ekwipunku
  - C - Posiadać 100 broni w ekwipunku
  - D - Posiadać 50 broni w ekwipunku
-

---

96. By zdobyć osiągnięcie "Złota Rączka", musisz...

- A - Wykuć 50 broni
- B - Wykuć 25 broni
- C - Naprawić chodź jeden miecz
- D - Zebrać 20 toreb z narzędziami

---

97. Ile istnieje w grze rodzaj magicznych kryształów?

- A - Jeden
- B - Dwa
- C - Trzy
- D - Cztery

---

98. Jakie zadanie trzeba ukończyć, by zdobyć osiągnięcie "Mędrzec"?

- A - "Czwarta Pieczęć Magii Runicznej"
- B - "Ład i spokój"
- C - "Tajemnica wschodniej świątyni"
- D - "Próba Mistrza Ignatiusa"

---

99. Ile trzeba zebrać roślin uprawnych, by zdobyć osiągnięcie "Parobek"?

- A - 5
- B - 10
- C - 15
- D - 20

---

100. Jak nazywa się rasa jaszczuroludzi?

- A - Jaszczuroludzie



- B - Saurianie
  - C - Wydrowcy
  - D - Jaszczury
-



## Risen kontra twoja wiedza!

Risen ma wiele tajemnic. Znasz te?

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. A
3. A
4. C
5. C
6. A
7. B
8. A
9. A
10. B
11. B
12. C
13. C
14. B
15. A
16. C
17. B
18. A
19. A
20. A
21. A
22. A
23. D
24. C
25. A
26. A
27. D
28. C
29. A



- 30. D
- 31. A
- 32. A
- 33. D
- 34. A
- 35. C
- 36. C
- 37. A
- 38. A
- 39. B
- 40. B
- 41. C
- 42. A
- 43. D
- 44. B
- 45. A
- 46. A
- 47. A
- 48. A
- 49. A
- 50. B
- 51. D
- 52. C
- 53. D
- 54. B
- 55. A
- 56. C
- 57. A
- 58. B
- 59. A
- 60. A
- 61. D
- 62. A
- 63. B
- 64. A



- 65. A
- 66. C
- 67. A
- 68. A
- 69. A
- 70. C
- 71. A
- 72. C
- 73. A
- 74. D
- 75. C
- 76. C
- 77. C
- 78. D
- 79. C
- 80. A
- 81. B
- 82. A
- 83. A
- 84. A
- 85. A
- 86. A
- 87. D
- 88. C
- 89. A
- 90. B
- 91. D
- 92. A
- 93. C
- 94. B
- 95. A
- 96. D
- 97. C
- 98. D
- 99. B



100. B