

Grafika komputerowa

Technologia informacyjna

Poziom trudności: Średni

1. Programy, w których wykorzystuje się jednocześnie obraz i dźwięk to:

- A - programy graficzne
 - B - programy multimedialne
 - C - programy dźwiękowe
 - D - programy edukacyjne
-

2. Który z wymienionych nie jest programem graficznym?

- A - Painter
 - B - Adobe Photoshop
 - C - Picasa
 - D - CorelDRAW
-

3. Początki grafiki komputerowej sięgają lat:

- A - 50
 - B - 60
 - C - 70
 - D - 80
-

4. Którym formatem nie możemy zapisać grafiki wektorowej?

- A - SVG
 - B - PSD
 - C - EPS
-

5. Od 5 edycji do Adobe Photoshop dodawany jest dodatek:

- A - Blender
 - B - Illustrator
 - C - nie ma żadnego dodatku
 - D - ImageReady
-



6. Co oznacza "layer" w programie Power Photoshop?

- A - warstwa
 - B - znacznik
 - C - zapisz jako
 - D - obiekt
-

7. Jakim skrótem określa się grafiki trójwymiarowa?

- A - 2D
 - B - JPG
 - C - 3 D
 - D - pdf
-

8. Piksel to

- A - przeglądarka internetowa
 - B - program graficzny
 - C - najmniejszy jednolity element obrazu
 - D - narzędzie do wycinania w programach graficznych
-

9. CMYK to :

- A - zestaw 4 podstawowych kolorów farb drukarskich stosowanych w poligrafii
 - B - achromatyczna barwa
 - C - rozszerzenie
 - D - zestaw parametrów opisujących barwę
-

10. Jaka jest standardowa rozdzielczość ekranu:

- A - 2048x1536
 - B - 800x600
 - C - 1280x1024
 - D - 1024x768
-



Grafika komputerowa

Technologia informacyjna

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. C
3. A
4. B
5. D
6. A
7. C
8. C
9. A
10. D