

Grafika Komputerowa

Poziom trudności: Średni

1. Składnikiem pakietu Office jest

- A - Gimp
 - B - Irfan View
 - C - Photo Editor
-

2. Tworzenie obrazów barwnych na ekranie monitora i możliwość zmian ich nasycenia to technika

- A - RGB
 - B - HSL
 - C - CMYK
-

3. Czynność polegająca na wyodrębnieniu fragmentu rysunku to

- A - grupowanie
 - B - maskowanie
 - C - fragmenowanie
-

4. Standardowy format w środowisku Windowsa, którego wielkość pliku zależy m.in. od liczby pamiętanych kolorów to

- A - gif
 - B - tif
 - C - bmp
-

5. Edytor grafiki wektorowej Micrographx Windows Draw to inaczej

- A - drw
 - B - cdr
 - C - xcf
-

6. Rozszerzeniem nazwy pliku nie jest

- A - bmp
 - B - tiff
-

- C - jpg
-

7. Programy używanym do grafiki rastrowej nie jest

- A - Adobe Photoshop
 - B - PaintShopPro
 - C - Adobe Illustrator
-

8. Profesjonalny pakiet do tworzenia grafiki i animacji trójwymiarowej, jeden z podstawowych programów tego typu używanych przy tworzeniu efektów specjalnych w przemyśle filmowym to

- A - Maya
 - B - Inkscape
 - C - PhotoFiltre
-

9. Program komputerowy dla platformy Microsoft Windows, służący do przeglądania i podstawowej edycji plików wielu formatów (pierwotnie tylko graficznych)to

- A - Adobe Illustrator
 - B - PhotoFiltre
 - C - IrfanView
-

10. Xara Xtreme - program do tworzenia i obróbki grafiki wektorowej, znany był wcześniej pod nazwa

- A - CorelXARA
 - B - Xfig
 - C - TechCAD
-

11. program wczytujący uprzednio przygotowane dane i na ich podstawie tworzy wynikowy obraz to

- A - Grafika czasu rzeczywistego
 - B - Grafika nieinterakcyjna
 - C - Grafika interakcyjna
-

12. Pixmapę nie charakteryzują podstawowe właściwości



- A - wysokość i szerokość pixmapy liczona jako liczba pikseli
 - B - liczba bitów na piksel opisująca liczbę możliwych do uzyskania kolorów
 - C - skalowalność, prostota opisu, a przez możliwość modyfikacji poprzez zmianę parametrów obrazu
-

13. Grafika wektorowa sprawdza się najlepiej, gdy

- A - zachodzi potrzeba stworzenia grafiki, czyli mającego stosunkowo małą ilość szczegółów
 - B - Wielkość obrazka rastrowego nie może zostać zwiększona bez zmniejszenia jego ostrości
 - C - dokument drukowany może zawierać większą liczbę detali (może mieć większą rozdzielczość)
-

14. Grafika rastrowa została opatentowana pierwszy raz w latach

- A - 60.
 - B - 70.
 - C - 80.
-

15. Odpowiednimi przykładami użycia grafiki wektorowej nie są:

- A - rysunek techniczny
 - B - fotografia cyfrowa
 - C - projektowanie komputerow
-

16. Grafikę wektorową nazywa się również

- A - grafiką interakcyjną
 - B - grafiką punktową
 - C - grafiką obiektową
-

17. EPS to

- A - rozszerzenie wewnętrznego formatu plików programu grafiki wektorowej
 - B - format grafiki wektorowej stworzony przez firmę Corel Corporation. Jako pierwszy zdobył sobie tak wielką popularność i do dziś stanowi jeden ze standardów graficznych mimo komercyjnej dystrybucji
 - C - format plików, będący podzbiorem języka PostScript, służący do przechowywania pojedynczych stron grafiki wektorowej w postaci umożliwiającej
-

osadzanie ich w innych dokumentach

18. Photoshop 1.0 został wydany w

- A - 1990
 - B - 1989
 - C - 1992
-

19. Od kilkunastu lat grafika komputerowa jest też kolejną dyscypliną artystyczną - dzieła powstałe przy jej zastosowaniu nazywa się

- A - grafiką interakcyjną
 - B - digitalprintem
 - C - grafiką obiektową
-

20. Larry Ewing rozreklamował Gimp'a tworząc sławnego linuksowego

- A - pingwina
 - B - kota
 - C - słonia
-

21. Rendering używany jest w

- A - grafice interakcyjnej
 - B - grafice 3D
 - C - grafice 2D
-

22. Persistence of Vision Ray-Tracer to

- A - program tworzony i rozpowszechniany przez firmę Autodesk, wykorzystywanym do dwuwymiarowego (2D) i trójwymiarowego (3D) komputerowego wspomaganie projektowania
 - B - program komputerowy dla platformy Microsoft Windows, służący do przeglądania i podstawowej edycji plików wielu formatów
 - C - program służącym do ray tracingu dla komputerów z systemami Windows, Mac OS X lub GNU/Linux
-

23. Wersją oprogramowania AutoCAD nie jest

- A - AutoCAD Mechanical
 - B - AutoCAD Civil 3D
 - C - AutoCAD Natural
-

24. Na które platformy jest dostępny Photoshop?

- A - Illustratora
 - B - Image Ready
 - C - Blendera
-

25. Podstawowym formatem zapisu pliku w Adobe Photoshop jest...

- A - JPG
 - B - PSD
 - C - PNG
-

26. Program do obróbki cyfrowych zdjęć to

- A - Photoshop
 - B - Total Commander
 - C - Linux
-

27. W zależności od liczby kolorów jakie można wykorzystać w mapie bitowej rozróżniamy kilka map. Nie jest nią mapa

- A - 8- bitowa
 - B - 32- bitowa
 - C - 256- bitowa
-

28. Jak określa się kolory w programach graficznych

- A - ciągiem cyfr i liter
 - B - kółkiem i krzyżykiem
 - C - skrótami klawiaturowymi
-



Grafika Komputerowa

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. A
3. B
4. C
5. A
6. B
7. C
8. A
9. C
10. A
11. B
12. C
13. A
14. B
15. B
16. C
17. C
18. A
19. B
20. A
21. B
22. C
23. C
24. B
25. B
26. A
27. C
28. A