



Gothic

Spoko

Poziom trudności: Średni

1. Imię władcy starego obozu

- A - Czarus
 - B - Gajus
 - C - Gomez
 - D - Maniek
-

2. Imię postaci

- A - Lucjusz
 - B - Marek
 - C - Bezimienny
 - D - Sarax
-

3. Ilość obozów

- A - 1
 - B - 3
 - C - 6
 - D - 9
-

4. Kogo najpierw spotkasz?

- A - Pełzacza
 - B - Baala
 - C - Lestera
 - D - Diego
-

5. Które z podanych nazw są w grze?

- A - Stary Obóz, Nowy Obóz, Obóz na Bagnach.
 - B - Sekta, Korinis
 - C - Obóz Nekromantów, Lęgowisko Ścierwo jadów,
-



6. Imię maga kóru nam pomoże w przejściu gry?

- A - Coristo
 - B - Xadras
 - C - Cor San
 - D - Ryżowy książę
-

7. Zwierzęta w Gothic.

- A - Wilk, Ścierwojad, Orkowy Pies, Kretoszczór, Krwiopijca
 - B - Bażant, Pająk, Pies, Mucha
 - C - Dzik, Salamandra, Świnie, Dzik
 - D - wieloryb, Jelen, Szczór, Zdzisław
-

8. Potwory z gothic.

- A - Pająk, Mucha
 - B - Pełzacz, Jaszczór
 - C - Pies, Dzik
-



Gothic

Spoko

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. C
3. B
4. D
5. A
6. B
7. A
8. B