



Grafika komputerowa 18

Test wiedzy rozszerzonej z elementami podstawowej

Poziom trudności: Średni

1. Rodzajem pliku graficznego nie jest:

- A - DOC
 - B - GIF
 - C - TIFF
 - D - JPEG
-

2. Program do obróbki cyfrowych zdjęć to:

- A - Linux
 - B - Total Commander
 - C - Everest
 - D - Photoshop
-

3. Jakim skrótem określa się grafikę trójwymiarową:

- A - 3GP
 - B - 3D
 - C - DVD
 - D - HV DVD
-

4. Jak określa się kolory w programach graficznych:

- A - ciągiem cyfr i liter
 - B - literami alfabetu
 - C - skrótami klawiaturowymi
 - D - kółkiem i krzyżykiem
-

5. RGB to model przestrzeni barw. Z ilu barw się składa:

- A - 99
 - B - 7
 - C - 3
 - D - 12
-



6. Jaka jest standardowa rozdzielczość ekranu:

- A - 1024x768
 - B - 1280x1024
 - C - 800x600
 - D - 2048x1536
-

7. Operacja polegająca na zmianie wielkości obrazu to:

- A - maskowanie
 - B - justowanie
 - C - skalowanie
 - D - resampling
-

8. Co to jest grafika wektorowa:

- A - obraz narysowany za pomocą kresek i łuków
 - B - zmiana kolorów na zdjęciu
 - C - obraz narysowany w paincie
 - D - zdjęcie o wysokiej rozdzielczości
-

9. " Adobe System" to:

- A - system plików
 - B - firma, która utworzyła program Photoshop
 - C - nazwa systemu operacyjnego
 - D - program do przeglądania zdjęć
-

10. Podstawowym formatem grafiki komputerowej jest:

- A - BMP
 - B - GIF
 - C - JPG
 - D - CDR
-

11. W zależności od liczby kolorów jakie można wykorzystać w mapie bitowej rozróżniamy kilka map. Nie jest nią mapa:

- A - 8- bitowa
 - B - 24- bitowa
 - C - 256- bitowa
-

- D - 32- bitowa
-

12. Metoda uzyskiwania dowolnej barwy przez filtrowanie światła przy użyciu 3 filtrów to:

- A - addytywny model kolorów
 - B - kalibracja
 - C - impozycja
 - D - sustraktywny model kolorów
-

13. CMYK to :

- A - achromatyczna barwa
 - B - zestaw 4 podstawowych kolorów farb drukarskich stosowanych w poligrafii
 - C - jeden z popularnych pilków graficznych
 - D - zestaw parametrów opisujących barwę
-

14. Do czego służy lasso w Photoshopie:

- A - do odręcznego zaznaczania elementu
 - B - do wypełniania kolorem
 - C - do zmiany rozdzielczości zdjęć
 - D - do rysowania kółek
-

15. Standardowy program graficzny, działający w środowisku Linux to:

- A - Ubuntu
 - B - WinRar
 - C - Gimp
 - D - Gnome
-



Grafika komputerowa 18

Test wiedzy rozszerzonej z elementami podstawowej

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. D
3. B
4. A
5. C
6. A
7. C
8. A
9. B
10. D
11. C
12. D
13. B
14. A
15. C