



## Sprawdzian z Gothic

O Gothiku

Poziom trudności: Średni

### 1. Miecz Cor Angara

- A - Gniew Innosa
  - B - Dwuręczniak
  - C - Czerwony wiatr
  - D - Prawo Kruka
- 

### 2. Aby wejść do ruin klasztoru w GD musiny się przeminić w...

- A - cieniostór
  - B - chrząszcz
  - C - krwiopijca
  - D - ścierwojad
- 

### 3. Opiekun tamy w Nowym Obozie.

- A - Harek
  - B - Oriki
  - C - Lewus
  - D - Homer
- 

### 4. Najmocniejsi orkowie w Gothic I.

- A - żołnierze
  - B - szamani
  - C - strażnicy
  - D - wiarusy
- 

### 5. Ostatni chromanin jest w ciele..

- A - strażnika
  - B - kopacza
  - C - magnata
  - D - szkodnika
-



## Sprawdzian z Gothic

O Gothiku

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. D
4. C
5. B