



Wiedza o Gothic.

Test z części:1,2,2 Noc Kruka

Poziom trudności: Średni

1. Podaj przyjaciół Bezimiennego

- A - Milten, Lord Hagen, Andre, Gorn, Saggita, Orkowie, Martin, Farim, Lester, Mag-Ożymieniec.
 - B - Milten, Gorn, Lester, Lares, Lee, Xardas, Magowie Wody, Angar, Diego, Thorus.
 - C - Wszyscy którzy go znają.
 - D - Wszystkich pozabijał
-

2. Do jakich nowych obozów można się dostać w nocy kruka?

- A - Obozy Harcerskie.
 - B - Nie ma nowych.
 - C - Obóz Piratów, Bandytów i Wodny Krąg.
 - D - Obóz Wojskowy, Piracki i Portowo-Kopalniany.
-

3. Czy innos jest wyznawcą Śniącego.

- A - Tak.
 - B - Nie.
-

4. Jak dostac sie do Klasztoru?

- A - Dać 1000 sztuk złota i owce.
 - B - Przejść Próbę Ognia.
 - C - Zjeść wnętrzności Pełzacza.
 - D - Użyć kodów (no no no).
-

5. Ile dostaje się za skóry danych zwierząt?

- A - Wilk 100 Cieniośwórow 500 troll 2000
 - B - wilko 111 cieniośwórow 555 troll 2222
 - C - wilk 10 cieniośwórow 250 troll 300
 - D - To można je zdejmować?
-

6. Jakie są gildie w 1 a jednocześnie w 2?

- A - nowicjusz(z bractwa i z klasztoru),Mag Ognia,Strażnik(miejski i od Gomeza),Najemnik.
 - B - nie ma
 - C - Nie wiem
 - D - Lowca smoków i paladyn
-

7. Gdzie są kamienie Ogniskujące?

- A - Nie ma
 - B - co to?
 - C - Wszystkie ma gomez.
 - D - Skraj Bagna(pod ochroną Nyrasa),Kanion trolli(Pod ochroną czarnych goblinów,trolla znów czarnych goblinów i Harpii),kamienna Forteca(pod ochroną harpii),Grobowiec(pod ochroną szkieletów i Nadzorcy),Klasztor(pod ochroną zebaczy,ogara,cieniostrwa i młodego trolla).
-

8. co to Krokodyl skrzydła?

- A - Artefakt
 - B - Latający krokodyl
 - C - nic
 - D - nie ma czegoś takiego
-

9. jak się nazywa bohater gry?

- A - Bezimienny
 - B - Ja
 - C - nie ma imienia
-

10. Czy Gomez to Wódz Indian z staro-miejskiego obzwo garncarzy?

- A - tak
 - B - nie
 - C - a co to?
-

11. kto to wrzód

- A - anty-terrorysta
 - B - wrzód na poślądku.
-



- C - człowiek
 - D - wrzód
-

12. Jak się nazywa facet który został zabity przez Demony w zadaniu z Chromaninem

- A - A kto wie chyba tylko on.
 - B - Wrzód
 - C - Gomez
 - D - Pan Xardas
-

13. Gothic to:

- A - Strategia
 - B - Przygoda
 - C - Nic
 - D - Computer RPG
-

14. Co to scierwojad

- A - ptak bez piór
 - B - Ptak
 - C - kura
 - D - Ptak bez piór wyglądający i gdaczący jak kura
-

15. ile gulaszu można dostać od Thekli?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 6
-

16. Co dają łyzy Inosa?

- A - Mag Ognia: po wypiciu Szubkosc i wzrost współczynników. Najemnik: po wypiciu spalenie Paladyn: po wypiciu Spalenie po drugiej konsekracji magicznego ostrza, z urzyciem ich, Święty KAŁ
 - B - nic
 - C - Spalenie dla wszystkich magicznych rzeczy i ludzi
 - D - nie ma tego
-

17. Czy wolna kopalnia jest daleko od obozu najemników?

- A - Nie ma takiej kopalni
 - B - Tak
 - C - Nie
-

18. Czy jest potwór który nas nie atakuje?

- A - Nie ma
 - B - tak ale nie wiem jakie
 - C - Tak Chrząszcz, Ur-Shak, 3 Orki Niewolniki i Wrzód.
-

19. kto to Xardas?

- A - Nekromanta
 - B - Nikt
-

20. Ile jest Smoków

- A - 4
 - B - 6
-



Wiedza o Gothic.

Test z części:1,2,2 Noc Kruka

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. C
3. B
4. A
5. C
6. A
7. D
8. D
9. A
10. B
11. C
12. A
13. D
14. D
15. D
16. A
17. C
18. C
19. A
20. B