Gothic 2 Noc Kruka- sprawdź się!

Test z wiedzy o grze Gothic II- Noc Kruka

Poziom trudności: Średni

1. Kim jest Kruk, w grze Gothic 2 NK?
   - A - Płatnym mordercą
   - B - Paladynem
   - C - Byłym magnatem ze starego obozu
   - D - Magiem wody

---

2. Co to jest SZPON BELIARA??
   - A - Topór zadający niezwykłe obrażenia
   - B - Mityczny miecz, który ponoć wykuł sam beliar
   - C - Artefakt, dający posiadaczowi moc przyzywania szkieletów
   - D - Berło królewskie Króla Rhobara

---

3. Kto to jest Snaf?
   - A - Kucharz jeszcze ze starego obozu
   - B - Bandyta
   - C - Rycerz
   - D - Coś w stylu Wrzoda z G1

---

4. Jak ma na imię duch dawnego przywódcy Kasty Kapłanów?
   - A - Quahodron
   - B - Rademes
   - C - Kardimon
   - D - Feomathar

---

5. Które z tych imion nie jest imieniem smoka?
   - A - Feodaron
   - B - Feomathar
   - C - Fingergh
   - D - Faomother

Copyright © 1995-2013 Wirtualna Polska

6. Najpotężniejsza runa w grze?
- A - Armia Ciemności
- B - Deszcz ognia
- C - Krzyk umarłych
- D - Kradzież energii

---

7. Najlepszy łuk w grze?
- A - Łuk dębowy
- B - Smoczy łuk
- C - Kościany łuk
- D - Łuk myśliwski

---

8. Najlepsza kusza w grze?
- A - Kusza łowcy smoków
- B - Ciężka kusza
- C - Kusza wojenna
- D - Magiczna kusza

---

9. Jaki miecz posiada Cassia?
- A - Piracki kordelas
- B - Ciężki miecz dwuręczny
- C - Pałasz bandytów
- D - Miecz Mistrzowski

---

10. Czy trzeba przechodzić misję z Krukiem,aby wygrać grę?
- A - Nie
- B - Tak

---

11. Co trzeba zrobić, by zostać Magiem ognia?
- A - Złożyć ofiarę z owcy i 1000 sz?
- B - Przejść Próbę Ognia?
- C - Ciężko pracować dla klasztoru
- D - Te wszystkie

Copyright © 1995-2013 Wirtualna Polska

12. Kto podkłada głos Bezimiennemu?
- A - Jarosław Boberek
- B - Jacek Mikołajczak
- C - Jacek Kopczyński
- D - Piotr Bąk

---

13. W którym rozdziale dokonuje się misja "Noc Kruka"?
- A - 1
- B - 2
- C - 4
- D - 5

---

14. Jaką NOWĄ Gildię spotykamy w Nocy Kruka?
- A - Piraci
- B - Łowcy Orków
- C - Bandyci
- D - Magowie Ognia

---

15. W jakich mniej więcej latach dzieje się akcja?
- A - 700-900
- B - 900-1200
- C - 1200-1400
- D - 15 lipca 1410 i potem

Copyright © 1995-2013 Wirtualna Polska

Gothic 2 Noc Kruka- sprawdź się!

Test z wiedzy o grze Gothic II- Noc Kruka

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. A
4. C
5. D
6. C
7. B
8. D
9. D
10. A
11. D
12. B
13. B
14. A
15. A

Copyright © 1995-2013 Wirtualna Polska