



#Gothic#2#

Kto grał zda na 100%

Poziom trudności: Średni

1. Kto jest głównym bohaterem gry???

- A - Pies
 - B - Dziwny stwór
 - C - Lord Andre
 - D - Bezimienny
-

2. Gdzie zaczęła się akcja gry

- A - W górniczej dolinie
 - B - Na kontynencie
 - C - W mieście
 - D - Na wieży Xardasa
-

3. Co trzeba zrobić żeby się dostać do Klasztoru???

- A - Kupić pół tony jedzenia i dać w datku
 - B - Pomodlić się w kaplicy
 - C - Zabić wszystkich zakonników
 - D - Dać w datku owce i złoto
-

4. Co trzeba zrobić by zostać uczniem kowala???

- A - Podarować mu broń orka
 - B - Zdobyć kilka skór wilków
 - C - Zebrać zioła
 - D - Wszystkie odpowiedzi są poprawne
-

5. Ile jest możliwości rozwoju w grze???

- A - Jedna
 - B - Trzy
 - C - Dziesięć
 - D - Nie da się policzyć
-



6. Czy można sterować statkiem???

- A - Tak
 - B - Nie
-

7. Jak ma na imię nekromanta???

- A - Marvin
 - B - Diego
 - C - Lord Hagen
 - D - Xardas
-

8. Czy smoki latają???

- A - Tak
 - B - Nie
-

9. Kto lub co obleża zamek???

- A - Najemnicy
 - B - Zakonnicy
 - C - Orkowie
 - D - Smoki
-

10. Czy jesteśmy kapitanem statku???

- A - Tak
 - B - Nie
-

11. Czy płyniemy statkiem???

- A - Tak
 - B - Nie
-



#Gothic#2#

Kto grał zda na 100%

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. D
2. D
3. D
4. A
5. B
6. B
7. D
8. A
9. C
10. B
11. A