



Seria Half-Life

Czy wydaje Ci się, że poznałeś wszystkie zakamarki fabuły..?

Poziom trudności: Średni

1. Ile lat miał Gordon Freeman, kiedy został przyjęty do pracy w Black Mesa?

- A - 31
 - B - 27
 - C - 22
 - D - 19
-

2. List, w którym Gordon Freeman informowany jest o tym, że dostał pracę w Black Mesa Research Facility, podpisany jest odwróconymi (najpierw nazwisko, potem imię) inicjałami głównego scenarzysty gry. Jak wyglądają te inicjały?

- A - DL
 - B - WB
 - C - GN
 - D - LM
-

3. Które z ogłoszeń dr Wallace Breena NIE jest kłamstwem?

- A - Pole zakłcające płodność ludzi zostanie wyłączone
 - B - Antliony grasujące poza granicami Miast nie pojawiły się na ziemi przez Combine
 - C - Żołnierzami Combine zostają tylko ludzie, którzy wyrazili na to zgodę
 - D - Plotki, jakoby woda została zatruta, są fałszywe
-

4. W tłumaczeniu na język Polski, tytuł "Half-Life" brzmi...

- A - Pół-Życia
 - B - Pół-Żywy
 - C - Okres połowicznego rozpadu pierwiastków
 - D - Potencjał statystyczny pierwiastka
-

5. Ile czasu trwała Wojna, po której wygraniu Combine przejęło władze na ziemi?

- A - 7 godzin
 - B - 7 minut
 - C - 7 dni
 - D - 7 miesięcy
-

6. Data premiery pierwszego Half-Life'a to...?

- A - 19 styczeń 1996
 - B - 19 grudnia 1997
 - C - 19 listopada 1998
 - D - 19 wrzesień 2000
-

7. W kogo mieliśmy okazje się wcielić w Half-Life: Blue Shift?

- A - W Gordona Freemana
 - B - W Alyx Vance
 - C - W Adriana Shepada
 - D - W Barneya Calhouna
-

8. W jaką broń zamienia się oryginalny Heckler & Koch MP-5 z Half-Life, po zainstalowaniu High Definition Pack?

- A - M4A1 Assault Rifle
 - B - Franchi SPAS-12
 - C - Heckler & Koch MP-7
 - D - AK-47
-

9. Po zniszczeniu jakiego budynku, w trakcie Wojny Siedmiogodzinnej, ludzkość skapitulowała, uznając władzę Combine?

- A - Pentagonu
 - B - Siedziby ONZ
 - C - Białego Domu
 - D - Wieży Eiffla
-

10. Przez jakie czasopismo Half-Life został nazwany "Najlepszą grą wszechczasów"?

- A - PC Gamer
 - B - Score
 - C - CD-Action
 - D - Level CD
-

11. Kto miał być oryginalnie bohaterem Half-Life'a, zwanego wtedy jeszcze Prospero?

- A - Adrian, weteran wojny w Wietnamie
 - B - Alyx, pielęgniarka pracująca w Black Mesa
 - C - Aleph, dziewczyna obdarzona mocami psionicznymi
 - D - Iwan, doktor fizyki
-

12. Jak nazywał się mały potwór, który nie pojawił się w finalnej wersji Half-Life'a, a miał służyć za przynętę dla Bullsquidów?

- A - Snark
 - B - Dog
 - C - Chumtoad
 - D - The Fletcher
-

13. Jak pierwotnie miał nazywać się Gordon Freeman?

- A - Iwan Black
 - B - Freeman Dyson
 - C - Lars Midlaw
 - D - Jules Henry Poincare
-

14. Scott Lynch, jeden z pracowników Valve Software użyczył swojej twarzy jednej z postaci w Half-Life 2. Której?

- A - Barney Calhoun
 - B - Wallace Breen
 - C - Isaac Kleiner
 - D - Odessa Cubbage
-

15. Kim NIE miał być początkowo Dr Wallace Breen, administrator Black Mesy, a później Ziemi?

- A - Fanatykiem religijnym, założycielem sekty Dobroczyńców
 - B - Byłym prezydentem Wielkiej Brytanii, którego przy życiu podtrzymuje tylko specjalistyczna aparatura
 - C - Konsulem "Sojuszu Międzygalaktycznego", który miał wspomóc Ziemię w walce z Combine, lecz przeszedł na ich stronę
 - D - Zmodyfikowanym przez Combine człowiekiem-komputerem, latającym "mózgiem" cytadeli
-

16. Z powodu naciskań jakiej organizacji Valve musiało usunąć krzyżyk z apteczek w Half-Life 2?

- A - Biura Patentowego Ameryki
 - B - Rządu Stanów Zjednoczonych
 - C - Związku pracowniczego lekarzy Ameryki
 - D - Amerykańskiego Czerwonego Krzyża
-

17. Michael Shapiro podkłada w grach z serii Half-Life głosy dwóm postaciom. Jakie to postacie?

- A - Isaac Kleiner i Barney Calhoun
 - B - G-Man i Barney Calhoun
 - C - Isaac Kleiner i G-Man
 - D - Eli Vance i G-Man
-

18. Nazwisko Hedy Lamarr, popularna w latach 30 u. w. naukowiec i akorki, pojawia się w grze jako...

- A - Nazwa napoju, na puszkach
 - B - Imię headcraba-pupilka
 - C - Nazwa gatunku przybyłych na ziemię potworów
 - D - Nazwisko zdrajczyni Combine
-

19. Ile wersji munduru mają Combine Soldiers?

- A - Jedną
 - B - Dwie
 - C - Trzy
 - D - Cztery
-

20. Jakie są pierwsze słowa, jakie możemy usłyszeć po włączeniu Half-Life?

- A - Welcome to the Black Mesa Facility...
 - B - Rise and Shine, mr Freeman
 - C - Wake up, wake up!
 - D - You've done well.
-



Seria Half-Life

Czy wydaje Ci się, że poznałeś wszystkie zakamarki fabuły..?

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. D
3. B
4. C
5. A
6. C
7. D
8. A
9. B
10. A
11. C
12. C
13. B
14. A
15. B
16. D
17. B
18. B
19. B
20. A