



Gothic II

Test Sprawdzający wiedzę o Gothic II.

Poziom trudności: Średni

1. Jak Ma Na Imię Główny Bohater?

- A - Adanos
 - B - brak(bezimienny)
 - C - Cor Angar
-

2. Zaczynając Grę Rozpoczynasz od rozmowy z:

- A - Michałem
 - B - Xardrasem
 - C - Lobartem
-

3. Twoja pierwsza misja nazywa się:

- A - Dostać Się do Paladynów w Khorinis
 - B - Oko Innosa
 - C - Próba Ognia
-

4. Idąc W stronę Khorinis od Wieży Nekromanty natrafiasz po prawo na:

- A - Bandytę Dextera
 - B - Laresa
 - C - Farmę Lobarta
-

5. Czytanie Ksiąg Stojących dodaje:

- A - 20 PD
 - B - 25 PD
 - C - 50 PD
-

6. Co możesz zrobić, aby Strażnicy przy bramie wpuścili cię do miasta?

- A - Dać łapówkę
 - B - Dać łapówkę w wysokości 100 sztuk złota
 - C - Dać Oko Innosa
-

7. W mieście są 4 mistrzowie. Gdzie mieszkają?

- A - W dzielnicy portowej
 - B - Na placu wisielców
 - C - W dolnym mieście
-

8. Kim oni są?

- A - Xardas, Pyrokar, Vatras, Onar, Lord Andre
 - B - Matteo, Thorben, Harad, Brian, Constantino
 - C - Matteo, Gritta, Harad, Bosper, Constantino
 - D - Constantino, Harad, Bosper, Matteo, Thorben
-

9. Czym zajmuje się Thorben?

- A - Stolarka, Ślusarka
 - B - Wypożyczanie Pieniędzy
 - C - Wyrabianie wytrychów
-

10. Co trzeba zrobić, aby Dostać się na czeladnika do Constantin'a?

- A - Podlać Kwiaty
 - B - Zerwać Wszystkie rodzaje roślin
 - C - Przygotować wywar z tytoniu jabłkowego
-

11. Vatras może :

- A - Sprzedać Ci mikstury
 - B - Sprzedać Ci zwoje
 - C - Uzdrowić Cię
-

12. Kto nie pasuje do pozostałych?

- A - Ulf
 - B - Dementor
 - C - Pyrokar
 - D - Milten
-



13. Onar zatrudnił najemników bo:

- A - Straż zabierała mu jego majątek
 - B - Bo tak
 - C - Bo orki zagrażały jego farmie
-

14. Przywódcą Straży miejskiej jest:

- A - Lord Hagen
 - B - Lord Andre
 - C - Wulfgar
-

15. Dokończ monolog rozbrzmiewający na placu wisielców: „Każdy obywatel tego miasta, ma obowiązek przygotować się do...

- A - ...parady tak, jak przystaje na mieszkańca Khorinis"
 - B - ...ataku, który nastąpi w najbliższej przyszłości"
 - C - ...wojny tak, jak pozwala mu na to jego stan majątkowy"
-

16. Kim jest Nadja?

- A - Służką
 - B - prostytutką
 - C - Pracownicą Budynku Paladynów
-

17. Rozdział 6 Rozpoczyna się od przybycia na ląd zwany

- A - Milten
 - B - Irdorath
 - C - Gamma
-

18. Ile wart jest kaftan gubernatora?

- A - 500 SZ
 - B - ---
 - C - 1100 SZ
-

19. Co możesz otrzymać po wstąpieniu do Kręgu Magów Ognia?

- A - Własną Owcę
-

- B - Własny Pokój
 - C - Wypowiedzenie
-

20. Oprócz Domów Mistrzów, u których jesteśmy czeladnikiem, gdzie możemy jeszcze spokojnie spać?

- A - Hotel, Dom Halvora
 - B - Hotel, Dom Sary
 - C - Hotel, każdy inny dom
-

21. Aby nosić EL BASTARDO potrzeba:

- A - 65 siły
 - B - 55 siły
 - C - 85 siły
-

22. Jakie mamy pancerze Najemników?

- A - Lekki, Ciężki
 - B - Lekki, Średni, Ciężki
 - C - Średni, Ciężki
-

23. Kto uczy kowalstwa na farmie Onara?

- A - Brian
 - B - Harad
 - C - Bennet
-

24. Jak nazywa się Gospoda Za farmą Akila?

- A - „Dobre Piwo”
 - B - „Martwa Harpia”
 - C - „Pod Kuternogą”
-

25. Potężny Artefakt, o którym wiedzą tylko Magowie Ognia, to:

- A - Ręka Adanosa
 - B - Oko Innosa
 - C - Miecz Beliara
-





Gothic II

Test Sprawdzający wiedzę o Gothic II.

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. B
3. B
4. C
5. B
6. B
7. C
8. D
9. A
10. B
11. C
12. B
13. A
14. B
15. C
16. B
17. B
18. C
19. B
20. B
21. A
22. B
23. C
24. B
25. B